

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	iviii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metode Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Landasan Teori	8
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1 Drum	12
2.2.2 UKM Seni Musik Universitas Telkom Purwokerto.....	12
2.2.3 <i>Website</i>	12
2.2.4 <i>Website</i> Pembelajaran	13
2.2.5 RAD (<i>Rapid Application Development</i>)	13

2.2.6	<i>UML (Unified Modelling Language)</i>	19
2.2.7	HTML	29
2.2.8	CSS.....	29
2.2.9	JavaScript	29
2.2.10	Bootstrap	30
2.2.11	ReactJS.....	30
2.2.12	MySQL.....	30
2.2.13	<i>Black-Box Testing</i>	31
2.2.14	<i>User Acceptance Testing</i>	32
BAB III PERANCANGAN SISTEM		34
3.1	Desain Perancangan Sistem	34
3.2	Diagram Alir Penelitian.....	34
3.3	Tahap Perancangan.....	36
3.3.1	Mengidentifikasi Masalah.....	36
3.3.2	Studi Literatur	36
3.3.3	Menentukan Tujuan, Batasan, dan Metode Penelitian.....	37
3.3.4	Mengumpulkan Data.....	37
3.3.5	Metode Rapid Application Development	37
3.5.6	Sistem Website.....	47
3.4	Fungsi dan Fitur.....	43
3.5	Desain Perangkat Lunak.....	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		46
4.1	<i>Requirements Planning</i>	46
4.2	<i>User Design</i>	48
4.2.1	<i>Prototype</i>	48

4.2.2	<i>Test</i>	66
4.2.3	<i>Refine</i>	67
4.3	<i>Construction</i>	67
4.3.1	Tampilan dari <i>User</i>	67
4.3.2	Tampilan dari Admin	72
4.4	<i>Cutover</i>	75
4.5	<i>BlackBox Testing</i>	76
4.5.1	Hasil Pengujian dari Sudut Pandang Admin.....	77
4.5.2	Hasil Pengujian dari Sudut Pandang User	97
4.6	<i>User Acceptance Testing</i>	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		115
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	116
DAFTAR PUSTAKA		117
LAMPIRAN.....		120