

ABSTRAK

Situs web Open Library merupakan sistem perpustakaan digital yang menyediakan layanan pencarian dan peminjaman buku secara daring. Namun, tampilan antarmuka pengguna yang digunakan saat ini masih memiliki beberapa kendala, seperti desain yang kurang modern, tata letak yang kurang intuitif, serta inkonsistensi dalam elemen visual. Hal ini dapat memengaruhi keterbacaan dan kemudahan akses bagi pengguna. Oleh karena itu, dilakukan perancangan ulang antarmuka guna meningkatkan estetika dan fungsionalitas tampilan situs web. Proses perancangan dilakukan dengan mengevaluasi desain yang ada, mengumpulkan referensi, serta menyusun wireframe dan prototipe menggunakan Figma. Hasil penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan pengalaman visual pengguna Open Library melalui desain antarmuka yang lebih modern dan konsisten.

Kata kunci: Desain Antarmuka Pengguna (UI Design), Open Library, Prototipe, Figma, Modern