

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Lestari, H. Kurnia, D. N. Ningtyas, and I. L. Khasanah, "Peran Keraton Kasepuhan Cirebon Sebagai Pusat Pemeliharaan dan Pembangunan Budaya," *Academy of Social Science and Global Citizenship Journal*, vol. 1, no. 2, pp. 98–113, Dec. 2021, doi: 10.47200/aossagcj.v1i2.1848.
- [2] Sutarti and Fatmawati, "PENGARUH SISTEM AKUNTANSI KAS KECIL DAN REKONSILIASI BANK TERHADAP EFEKTIVITAS PENGENDALIAN KAS," 2018.
- [3] M. Efisiensi *et al.*, "Dampak Transformasi pada Era Digital terhadap Peran Akuntan dalam."
- [4] M. Farianda and A. Risman, "Strategi Manajemen Risiko Keuangan UMKM di Era Digital untuk Menghadapi Ketidakpastian Finansial." [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/392190253>
- [5] Y. Sagita and B. Surbakti, "Metode Waterfall Dalam System Development Life Cycle (SDLC)."
- [6] "IMPLEMENTASI ME-FINANCE DENGAN METODE AGILE BERBASIS WEB".
- [7] "CoE Smart City People-Process-Policies-Technology-Data."
- [8] N. Safira and S. Irawan, "Analisa Proses Bisnis dan Membuat Model Proses Bisnis dengan Business Process Modelling Notation (BPMN) dalam Keberlanjutan Bisnis PT TELEKOMUNIKASI INDONESIA TBK_TM 12_KELOMPOK 7." [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/376713388>
- [9] "Rancang Bangun Sistem Informasi Website Pergudangan Toko Mitra Mandiri Mebel Samarinda Berbasis Framework Laravel Dan Vue.Js Dengan Metode Waterfall".
- [10] A. D. Ramadhan and Y. Prayudi, "IMPLEMENTASI OBJECT-RELATIONAL MAPPING (ORM) PRISMA DALAM PERANCANGAN RESTFUL API UNTUK WEB SDA DIVISION DI PT TELKOM INDONESIA TBK," *Technologia : Jurnal Ilmiah*, vol. 16, no. 2, p. 256, Apr. 2025, doi: 10.31602/tji.v16i2.17880.
- [11] A. Helsalia *et al.*, "Jurnal Teknik Informatika : Penerapan GIS dan LBS pada analisis design UML," 2021.
- [12] N. Dhamara Effendy, J. Chandra, S. Kom, and M. Kom, "Sistem Informasi Penyewaan Pada Barokah Rental Mobil Berbasis Web Information System Rental On Barokah Rental Mobil Web Based."
- [13] G. A. F. Maulani, "Rancang Bangun Aplikasi Ensiklopedia Digital Tentang Tata Surya Berbasis Mobile Menggunakan J2ME," *JURNAL PETIK*, vol. 2, no. 2, p. 11, May 2018, doi: 10.31980/jpetik.v2i2.68.
- [14] M. G. L. Putra and H. Octantia, "Analisis dan Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Gamification (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Institut Teknologi Kalimantan)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 8, no. 3, pp. 571–578, Jun. 2021, doi: 10.25126/jtiik.2021834368.
- [15] E. Pratama, "PERANCANGAN PROGRAM INVENTORY BERBASIS WEB PADA RUMAH SAKIT CITRA SARI HUSADA INTAN BAROKAH", doi: 10.13140/RG.2.2.29086.00326.

- [16] D. Oscar and M. Mentari Nur Arifia, "Penerapan Metode Rapid Application Development Dalam Sistem Informasi Pendidikan," 2019. [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech79>
- [17] R. Prayoga, M. Defriani, and D. Irmayanti, "PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI MOBILE PENJUALAN DI 3R STATIONARY MENGGUNAKAN METODE DESIGN SPRINT," vol. 1, no. 4, pp. 207–218, [Online]. Available: <https://ejournal.abivasi.id/index.php/SmartAI>
- [18] Z. Hatala, "Rancang Bangun Sistem Informasi Seleksi Proposal P3M," *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, vol. 1, no. 3, pp. 55–58, Nov. 2018, doi: 10.36085/jsai.v1i3.60.
- [19] I. G. M. N. Desnanjaya and I. G. I. Sudipa, "SISTEM INFORMASI PENGENDALI KULKUL BALI BERBASIS WEB," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, vol. 6, no. 1, Jan. 2020, doi: 10.36002/jutik.v6i1.1009.