

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	i
PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang.....	11
1.2 Rumusan Masalah	12
1.3 Tujuan.....	12
1.4 Batasan Masalah	12
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	13
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
2.1 Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM).....	15
2.2 <i>Point Of Sale (POS)</i>	16
2.3 Analisis dan Prediksi Penjualan Berbasis <i>Machine Learning</i>	16
2.4 Model Prediksi Penjualan dengan <i>Artificial Neural Network (ANN)</i>	17
2.5 Aplikasi Serupa.....	17
2.5.1 Kasir Pintar	17

2.5.2 KasirIni	18
2.5.3 Kasir Warung	19
2.5.4 Perbandingan Fitur	19
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	21
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	21
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	21
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	22
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	23
3.2 Perancangan Aplikasi.....	25
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	25
3.2.2 Use Case Diagram	26
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	26
3.2.4 Perancangan <i>Machine Learning</i> untuk Prediksi Penjualan	38
3.2.6 Perancangan Basis Data	39
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi.....	40
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	40
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	40
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	42
4.1 Implementasi Aplikasi	42
4.1.1 Struktur Kode Project.....	42
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	43
4.1.3 Hasil Implementasi	49
4.1.3 Hasil Implementasi Machine Learning	62
4.2 Pengujian Aplikasi	64
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	64
4.2.2 Pengujian UnitTest.....	64
4.2.3 Pengujian <i>Machine Learning</i>	75