

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang	13
1.2 Rumusan Masalah	14
1.3 Tujuan	14
1.4 Batasan Masalah	14
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	15
1.6 Pembagian Tugas Anggota	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	17
2.1 Laravel.....	17
2.2 MySQL	17
2.3 Node.js	18
2.4 Postman	18
2.5 Git	18

2.6	GPS	19
2.7	Firestore Realtime Database	19
2.8	Arduino.....	19
2.9	Midtrans	19
2.10	Aplikasi Serupa.....	19
2.10.1	Aplikasi 99 Rental Motor Jogja.....	20
2.10.2	Aplikasi Rental Motor Bandung.....	21
2.10.3	Aplikasi Pakegoo.....	22
2.10.4	Perbandingan Fitur	23
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN		24
3.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	24
3.1.1	Proses Menggali Informasi.....	24
3.1.2	Karakteristik Target Pengguna	25
3.1.3	Fitur yang Dibutuhkan	27
3.2	Perancangan Aplikasi.....	27
3.2.1	Gambaran Umum Aplikasi.....	27
3.2.1	Use Case Diagram	28
3.2.3	Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	29
3.2.4	Perancangan Basis Data	40
3.2.5	Perancangan Perangkat IoT.....	42
3.3	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi.....	44
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	44
3.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		46
4.1	Implementasi Aplikasi	46
4.1.1	Struktur Kode Project	46

4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	47
4.1.3 Hasil Implementasi	52
4.2 Pengujian Aplikasi	55
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	55
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas.....	57
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	128
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	131
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	132
5.1 Kesimpulan.....	132
5.2 Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA	134
LAMPIRAN	136