

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	i
PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	12
1.1 Latar Belakang	12
1.2 Rumusan Masalah.....	13
1.3 Tujuan	13
1.4 Batasan Masalah.....	13
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	14
1.6 Pembagian Tugas Anggota	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Laravel	16
2.2 MySQL.....	16
2.3 Node.js.....	17
2.4 Postman.....	17
2.5 Git.....	17

2.6 GPS	18
2.7 Firebase Realtime Database	18
2.8 Arduino.....	18
2.9 Midtrans	19
2.10 Aplikasi Serupa	19
2.10.1 Aplikasi 99 Rental Motor Jogja	19
2.10.2 Aplikasi Rental Motor Bandung	20
2.10.3 Aplikasi Pakegoo	21
2.10.4 Perbandingan Fitur	22
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	24
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	24
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	24
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	25
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	27
3.2 Perancangan Aplikasi	27
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	27
3.2.1 Use Case Diagram.....	28
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	29
3.2.4 Perancangan Basis Data	40
3.2.5 Perancangan Perangkat IoT	42
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	44
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	44
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	46
4.1 Implementasi Aplikasi.....	46
4.1.1 Struktur Kode Project.....	46

4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	47
4.1.3 Hasil Implementasi	52
4.2 Pengujian Aplikasi.....	55
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	55
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	57
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	128
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	131
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	132
5.1 Kesimpulan	132
5.2 Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA	134
LAMPIRAN	136