

ABSTRAK

Terdapat 3.553 juta perangkat lunak Google Play Store di tahun 2022. Situs web berkembang dengan jumlah 1,1 miliar pada tahun 2024. Jumlah pengembangan yang banyak ini menunjukkan kebutuhan perangkat lunak. Kebutuhan perangkat lunak tidak terlepas dari proses pembuatan yang menggunakan pendekatan SDLC (Software Development Life Cycle). Salah satu proses yang penting dalam SDLC adalah proses pengujian. Proses pengujian merupakan proses penting berupa pencarian bug produk sebelum produk digunakan oleh user. Pengujian yang runtut dilakukan dengan kerangka kerja STLC. Pada pengujian website Content Management System (CMS) Company Profile Padepokan 79 menggunakan pengujian manual. Pengujian dilakukan dengan merencanakan, menguji, dan melaporkan hasil. Pada fase perencanaan yang dibuat adalah rencana kegiatan pengujian dan *test case*. Pada fase pengujian, dilakukan pengujian berdasarkan *test case* yang telah dibuat. Fase terakhir yaitu melaporkan bug yang ditemu dalam produk. Pengujian pada buku ini menunjukkan peran penting pengujian terhadap CMS Company Profile Padepokan 79.

Kata Kunci: *Website, STLC, SDLC, Test Scenario, Bug*