

DAFTAR ISI

LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir	3
1.5 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Literatur	5
2.2 Dasar Teori.....	19
2.2.1 Rancang Bangun.....	19
2.2.2 Sistem.....	19
2.2.3 Informasi	19
2.2.4 Sistem Informasi.....	19
2.2.5 Laundry	19
2.2.6 Website.....	19
2.2.7 Bootstrap	20
2.2.8 PHP (Hypertext processor)	20
2.2.9 Laravel	20
2.2.10 Laragon	20
2.2.11 PHP MyAdmin	21
2.2.12 Metode SCRUM	21

2.2.13	UAT (User Acceptance Testing)	22
2.2.14	Blackbox Testing	23
BAB III	METODE PENYELESAIAN MASALAH	24
3.1	Subjek dan Objek Penelitian	24
3.2	Alat dan Bahan Penelitian.....	24
3.2.1	Perangkat Keras.....	24
3.2.2	Perangkat Lunak.....	24
3.3	Diagram Alir Penelitian/Proses Penelitian.....	25
3.3.1	Identifikasi Masalah	26
3.3.2	Membangun sistem dengan Agile Scrum	27
3.3.3	Pengujian Sistem	28
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	29
4.1	Hasil.....	29
4.2	Perancangan Sistem.....	34
4.2.1	Use Case Diagram	34
4.2.2	Sequence Diagram.....	37
4.2.3	Activity Diagram.....	88
4.2.4	Wireframe.....	119
4.2.5	Implementasi Metode Scrum	135
4.3	Pengembangan Sistem.....	163
4.4	Pengujian Sistem	179
4.4.1	Pengujian Website Menggunakan Blackbox Testing.....	179
4.4.2	Pengujian Website Laundry Menggunakan UAT	185
4.5	Evaluasi Hasil Pengujian	187
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	190
5.1	Kesimpulan	190
5.2	Saran	190
DAFTAR PUSTAKA		191

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	11
Tabel 2. 2. Interpretasi Hasil UAT	23
Tabel 3. 1. Spesifikasi Perangkat Keras yang Digunakan.....	24
Tabel 3. 2. Perangkat Lunak yang Digunakan.....	25
Tabel 4. 1. Perincian Kebutuhan Sistem (Pelanggan).....	29
Tabel 4. 2. Perincian Kebutuhan Sistem (Karyawan)	30
Tabel 4. 3. Perincian Kebutuhan Sistem (admin)	30
Tabel 4. 4. Role System.....	32
Tabel 4. 5. Tabel Product Backlog	136
Tabel 4. 6. Sprint 1 Backlog	140
Tabel 4. 7. Sprint 1	141
Tabel 4. 8. Daily Scrum "Sprint 1" (Jam 7 Pagi s.d 7.30 Esok Hari)	141
Tabel 4. 9. Sprint 1 Review	142
Tabel 4. 10. Sprint 2 Backlog	143
Tabel 4. 11. Sprint 2	144
Tabel 4. 12. Daily Scrum "Sprint 2" (Jam 7 Padi s.d 7.30 Esok Hari)	144
Tabel 4. 13. Sprint 2 Review	145
Tabel 4. 14. Sprint 3 Backlog	146
Tabel 4. 15. Sprint 3	146
Tabel 4. 16. Table Daily Scrum “Sprint 3” (Jam 7 Pagi – 7.30 Pagi esok hari) ..	146
Tabel 4. 17. Sprint 3 Review	148
Tabel 4. 18. Sprint 4 Backlog	149
Tabel 4. 19. Sprint 4	149
Tabel 4. 20. Table Daily Scrum “Sprint 4” (Jam 7 Pagi – 7.30 Pagi esok hari) ..	150
Tabel 4. 21. Sprint 4 Review	150
Tabel 4. 22. Sprint 5 Backlog	151
Tabel 4. 23. Sprint 5	152
Tabel 4. 24. Table Daily Scrum “Sprint 5” (Jam 7 Pagi – 7.30 Pagi esok hari) ..	152
Tabel 4. 25. Sprint 5 Review	153
Tabel 4. 26. Sprint 6 Backlog	153
Tabel 4. 27. Sprint 6	154
Tabel 4. 28. Table Daily Scrum “Sprint 6” (Jam 7 Pagi – 7.30 Pagi esok hari) ..	154
Tabel 4. 29. Sprint 6 Review	155
Tabel 4. 30. Sprint 7 Backlog	155
Tabel 4. 31. Sprint 7	156
Tabel 4. 32. Table Daily Scrum “Sprint 7” (Jam 7 Pagi – 7.30 Pagi esok hari) ..	156
Tabel 4. 33. Sprint 7 Review	157
Tabel 4. 34. Sprint 8 Backlog	158
Tabel 4. 35. Sprint 8	158
Tabel 4. 36. Table Daily Scrum “Sprint 8” (Jam 7 Pagi – 7.30 Pagi esok hari) ..	159
Tabel 4. 37. Sprint 8 Review	159
Tabel 4. 38. Sprint 9 Backlog	160
Tabel 4. 39. Sprint 9	161
Tabel 4. 40. Table Daily Scrum “Sprint 9” (Jam 7 Pagi – 7.30 Pagi esok hari) ..	161
Tabel 4. 41. Sprint 7 Review	162
Tabel 4. 42. Hasil pengujian blackbox testing.....	179

Tabel 4. 43. Keterangan Nilai pengujian UAT	185
Tabel 4. 44. Pertanyaan UAT untuk Admin/Karyawan.....	186
Tabel 4. 45. Pertanyaan UAT untuk Pelanggan	186