

## DAFTAR ISTILAH

<i>Database</i>	:	Tempat penyimpanan data yang terstruktur dan dapat diakses oleh sistem aplikasi.
<i>Serial Monitor</i>	:	Fitur pada Arduino IDE yang digunakan untuk menampilkan output atau log dari mikrokontroler ke komputer.
<i>Frontend</i>	:	Bagian antarmuka pengguna dari aplikasi yang digunakan oleh pasien.
<i>Backend</i>	:	Bagian sistem aplikasi yang berjalan di server, menangani logika bisnis dan interaksi dengan database.
<i>Wi-Fi Module</i>	:	Modul pada ESP32 yang memungkinkan koneksi jaringan nirkabel.
<i>MQTT (Message Queuing Telemetry Transport)</i>	:	Protokol komunikasi ringan berbasis publish-subscribe, cocok untuk komunikasi IoT. <i>(Disebut sebagai opsi dalam pengembangan, meskipun tidak digunakan pada sistem ini)</i>
<i>HTTPS</i>	:	Versi aman dari HTTP yang digunakan untuk komunikasi data melalui REST API secara terenkripsi.
<i>SSL/TLS</i>	:	Protokol keamanan jaringan yang mengenkripsi komunikasi antara klien dan server.
<i>CORS (Cross-Origin Resource Sharing)</i>	:	Mekanisme keamanan yang mengatur permintaan antar domain dalam aplikasi web.
<i>ADC (Analog to Digital Converter)</i>	:	Komponen pada mikrokontroler untuk mengubah sinyal analog dari tubuh menjadi sinyal digital.
<i>API Key</i>	:	Standar visualisasi desain sistem perangkat lunak, digunakan untuk menggambarkan use case, class diagram, dll.
<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	:	Standar visualisasi desain sistem perangkat lunak, digunakan untuk menggambarkan use case, class diagram, dll.

<i>Curl</i>	:	Alat baris perintah untuk mentransfer data melalui URL, digunakan untuk menguji REST API.
<i>Response Time</i>	:	Waktu yang dibutuhkan oleh server untuk memberikan respons terhadap permintaan yang diterima dari klien.
<i>Pop-up</i>	:	Komponen UI (antarmuka pengguna) yang muncul secara otomatis untuk memberikan informasi atau peringatan.
<i>Fetch Data</i>	:	Proses mengambil data dari backend oleh aplikasi frontend melalui REST API.
<i>Token Login</i>	:	Token otentikasi (biasanya JWT) yang diberikan setelah login untuk menjaga sesi pengguna.
<i>Database Query</i>	:	Permintaan yang dilakukan oleh sistem ke dalam basis data untuk mendapatkan, memperbarui, atau menghapus data.
<i>Delay</i>	:	Keterlambatan waktu antara pengiriman data dari perangkat ke penerima.
<i>Timestamp</i>	:	Penanda waktu yang digunakan untuk mencatat kapan data dikirim atau diterima.
<i>Buffering</i>	:	Proses penyimpanan sementara data yang sedang diproses atau ditransmisikan.
<i>Ping</i>	:	Perintah untuk menguji konektivitas jaringan antara dua perangkat
<i>Timeout</i>	:	Batas waktu tunggu sistem terhadap respons dari komponen lain (misalnya server atau perangkat ECG).