

DAFTAR ISTILAH

<i>ECG (Electrocardiogram)</i>	Representasi visual dari aktivitas listrik jantung dalam bentuk grafik, digunakan untuk memantau irama dan kondisi jantung.
<i>Bradikardia</i>	Kondisi ketika denyut jantung lebih lambat dari normal, yaitu kurang dari 60 denyut per menit (<i>BPM</i>).
<i>Takikardia</i>	Kondisi ketika denyut jantung lebih cepat dari normal, yaitu lebih dari 100 denyut per menit (<i>BPM</i>).
<i>BPM (beats per minute)</i>	Satuan untuk mengukur jumlah detak jantung dalam satu menit.
<i>ESP32</i>	<i>Mikrokontroler</i> yang memiliki kemampuan Wi-Fi dan Bluetooth, digunakan untuk mengirim data sinyal <i>ECG</i> secara nirkabel.
<i>WebSocket</i>	Protokol komunikasi dua arah secara <i>real-time</i> antara client dan <i>server</i> , memungkinkan transmisi data <i>ECG</i> secara langsung.
<i>Frontend</i>	Bagian antarmuka pengguna dari aplikasi berbasis web yang menampilkan grafik <i>ECG</i> dan notifikasi.
<i>Backend</i>	Bagian sistem aplikasi yang berjalan di <i>server</i> , menangani logika pemrosesan data, penyimpanan, dan koneksi ke <i>Frontend</i> .

<i>PostgreSQL</i>	Sistem manajemen basis data relasional open-source yang digunakan untuk menyimpan data hasil pemantauan <i>ECG</i> .
<i>Chart.js</i>	Pustaka <i>JavaScript</i> yang digunakan untuk membuat grafik interaktif dalam visualisasi sinyal <i>ECG</i> .
<i>SweetAlert2</i>	Pustaka <i>JavaScript</i> yang digunakan untuk menampilkan notifikasi dalam bentuk popup yang interaktif dan elegan.
<i>NTP (Network Time Protocol)</i>	Protokol untuk sinkronisasi waktu antara perangkat <i>ESP32</i> dan <i>server</i> agar timestamp data akurat.
<i>Timestamp</i>	Penanda waktu (biasanya dalam milidetik) yang menunjukkan kapan data dikirim dari <i>ESP32</i> .
<i>Delay</i>	Selisih waktu antara pengiriman dan penerimaan data, digunakan untuk mengukur performa sistem <i>real-time</i> .
<i>FPS (Frame per Second)</i>	Jumlah frame/grafik yang ditampilkan per detik; semakin tinggi FPS maka visualisasi semakin halus.
<i>Realtime Monitoring</i>	Pemantauan data secara langsung dan berkelanjutan tanpa jeda waktu yang signifikan.
<i>Rekam Medis</i>	Riwayat data hasil pemantauan <i>ECG</i> yang disimpan ke dalam sistem dan dapat diakses kembali.
<i>User Experience (UX)</i>	Pengalaman keseluruhan pengguna saat berinteraksi dengan sistem, termasuk kemudahan, kejelasan tampilan, dan kepuasan.

<i>REST API</i>	Antarmuka yang memungkinkan <i>Frontend</i> dan <i>Backend</i> untuk saling berkomunikasi melalui protokol <i>HTTP</i> .
<i>Railway</i>	Platform cloud deployment yang digunakan untuk menjalankan <i>server Backend</i> secara otomatis dari repositori.
<i>Arduino IDE</i>	Lingkungan pemrograman open-source untuk menulis dan mengunggah kode ke <i>mikrokontroler</i> seperti <i>ESP32</i> .
<i>Replit</i>	IDE berbasis cloud yang dapat diakses melalui browser, digunakan untuk mengembangkan dan menjalankan aplikasi secara online tanpa instalasi.