

DAFTAR PUSTAKA

- Ahdar, A., & Wardana, W. (2019). Belajar dan pembelajaran: 4 pilar peningkatan kompetensi pedagogis.
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII). (2024, 7 Februari). APJII jumlah pengguna internet Indonesia tembus 221 juta orang. Diakses tanggal 28 Juni 2025, dari <https://apjii.or.id/berita/d/apjii-jumlah-pengguna-internet-indonesia-tembus-221-juta-orang>
- Astuti, Y. Y., Anjarwani, S. E., & Irmawati, B. (2024). RANCANG BANGUN APLIKASI SIMULASI TES TOEFL BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS MATARAM). *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, dan Aplikasinya (JTIKA)*, 6(2), 409-416.
- Boberg, M. (2018). ENTERPRISE EXPERIENCE *Experience Design* as Business Strategy-A Case Study. Digital Report 2023. (2023). We Are Social. Retrieved November 19, 2023, from <https://wearesocial.com/id/blog/2023/01/digital-2023/>
- Budikusuma, I., & Susanto, E. S. (2022). Pengembangan Aplikasi Toefl Practice Exam Berbasis Website Pada Universitas Teknologi Sumbawa. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(1), 75-78.
- Fatimah, F., & Kartikasari, R. D. (2018). Strategi belajar dan pembelajaran dalam meningkatkan keterampilan bahasa. *Pena Literasi*, 1(2), 108-113.
- Ghiffary, M. N.E., Susanto, T. D., & Prabowo, A. H. (2018). Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride). *Jurnal Teknik ITS*, 7(1). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v7i1.28723>

- Irjiba, R., Esabella, S., & Karisma, Y. (2023). Aplikasi TOEFL Institusional Berbasis Web (Studi Kasus: UPT Pusat Bahasa Universitas Teknologi Sumbawa). *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 4(1), 29-36.
- Kristiawan, M., Yuniarsih, Y., Fitria, H., & Refika, N. (2019). *Supervisi pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 4(2), 106-113.
- Kurniawan, R. (2022). Simulasi Ujian Persiapan TOEFL Berbasis Web dengan Menggunakan Metode Incremental Process Model. *Journal of Information Technology*, 4(2), 16-23.
- Lasmawan, I. W. (2019). Era Disrupsi Dan Implikasinya Bagi Reposisi Makna Dan Praktek Pendidikan (Kaji Petik Dalam Perspektif Elektik Sosial Analisis). *Jurnal Media Komunikasi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*, 1(1), 54-65.
- Lestari, A., Prastyaningsih, Y., & Sayyidati, R. (2020). Aplikasi *Test of English as a Foreign Language (TOEFL)* pada Politeknik Negeri Tanah Laut Berbasis Web. *Jurnal EL Sains P-ISSN*, 2527, 6336.
- Marifatulloh, S., & Fajarina, M. (2022). Pengembangan *E-Learning* Berbasis Web untuk Pembelajaran Bahasa Inggris. *Sukma: Jurnal Pendidikan*, 6(1), 17-34.
- Morville, P., & Sullenger, P. (2010). Ambient Findability: Libraries, Serials, and the Internet of Things. *Serials Librarian*, 58(1-4), 33-38.
- Mulyapradana, A., Anjarini, A. D., Elshifa, A., Gulam, H., & Winarsih, W. (2023). Pengenalan dan latihan soal tes TOEFL guna meningkatkan kemampuan bahasa inggris pada mahasiswa. *BERDAYA: Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(1), 51-60.
- Norman, D. (2013). *The Definition of User Experience (UX)*. Nielsen Norman Group. Retrieved November 19, 2023, from <https://www.nngroup.com/articles/definition-user-experience/>

- Putri, D. P. (2019). Analisis *User Experience* dan *Usability* Terhadap Sistem Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Menggunakan *Usability Testing*. Retrieved November 19, 2023, from <http://repository.uin-suska.ac.id/20974/>
- Rianto, E., Syah, I., & Midyanti, D. M. (2021). Sistem Informasi Tutep Dan Toefl Itp *Online* Pada Upt Bahasa Universitas Tanjungpura Menggunakan Metode User Centered *Design*. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 9.
- Safitri, A. D., Sulami, A., Safitri, J., & Hartanti, D. (2023). Perancangan aplikasi belajar bahasa inggris berbasis website. *TEKNOSAINS: Jurnal Sains, Teknologi dan Informatika*, 10(1), 20-29.
- Schlatter, T., & Levinson, D. (2013). *Visual usability: Principles and practices for Designing digital applications*. Newnes.
- Siregar, S. K., & Purba, D. (2023, October). Rancang Bangun Aplikasi Tes Toefl Berbasis Web Di Universitas Katolik Santo Thomas Medan. In *Seminar Nasional Inovasi Sains Teknologi Informasi Komputer* (pp. 259-267).
- Zees, S. R., Raharjo, S., Sulisty, W., & Anggraeni, D. (2022, May). MEMBANGUN SISTEM INFOMASI TES SECARA *ONLINE* MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL UNTUK MENGUKUR KEMAMPUAN BAHASA INGGRIS MAHASISWA POLITEKNIK NEGERI SEMARANG. In *Prosiding Seminar Hasil Penelitian dan Pengabdian Masyarakat* (Vol. 4, No. 1).
- Zulfikar, T. M., & Tanti, L. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Quiz Simulasi TOEFL Memanfaatkan Algoritma Linear Congruential Generator (LCG) Berbasis Android. *Jurnal Info Digit (JID)*, 2(1), 18-31.