

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Terttiavini, Dona Marcelina, D. A. (2023). Sistem Informasi Pelayanan Pengaduan Kekerasan Terhadap Perempuan dan Anak Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Binary STMIK Bina Nusantara Jaya Lubuklinggau*, 5(2). <https://doi.org/10.52303/jb.v5i2.124>
- Aisyah, S., Saputra, E., Evrilyan Rozanda, N., & Khairil Ahsyar, T. (2021). Evaluasi Usability Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(2).
- Alkadri, S. P. A., & Insani, R. W. S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Pelaporan Kekerasan Terhadap Perempuan dan Anak pada DPPPA Provinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 5(3). <https://doi.org/10.26418/jp.v5i3.36003>
- Dani Pradana Kartaputra, & Nisa Sulistiawati. (2024). Pelaporan Dan Pencegahan Kekerasan Seksual Berbasis Web. *Bangkit Indonesia*, 13(2).
- Direktorat Jenderal Pemasyarakatan. (2024). *Jumlah Penghuni Lembaga Pemasyarakatan (Lapas), Rumah Tahanan Negara (Rutan), Lembaga Pembinaan Khusus Anak (LPKA), Lembaga Pemasyarakatan Perempuan (LPP)*.
- DP3A. (2021). *Buku Profil Dinas Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak*.
- Dwi Fraska, E. B., & Chotijah, U. (2023). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Tiket Keluhan Pelanggan PT. Jinde Grup Indonesia Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 6(5). <https://doi.org/10.32672/jnkti.v6i5.6909>
- Emster, M. Von, Abdullah, M. H., & Sabtu, J. (2021). Sistem Informasi Pengaduan Kekerasan Perempuan dan Anak pada DP3A Kota Ternate Berbasis Website dengan Menggunakan PHP dan Mysql. *JAMINFOKOM: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika & Komputer*, 1(1).

- Fitri, I. R., Suranata, K., & Arwati, K. A. D. (2023). Pengembangan Panduan Model Konseling Solution Focused Brief Counseling Teknik Imagery and Visualisation Berbasis Website SI – Konseling untuk Mengatasi Depresi pada Remaja Korban Kekerasan. *Jurnal EDUCATIO: Jurnal Pendidikan Indonesia*, 9(2), 669. <https://doi.org/10.29210/1202322874>
- Gembong, S. (2023). *Design Thinking Pembelajaran Geometri* (1 ed.).
- Gibbons, S. (2016). *Design Thinking*. <https://www.nngroup.com/articles/design-thinking/>.
- Gibbons, S. (2018). *Journey Mapping 101*. Nielsen Norman Group.
- Global Organized Crime Index. (2023). *Indonesia Criminality Score* . https://ocindex.net/assets/downloads/2023/english/ocindex_profile_indonesia_2023.pdf.
- Hartono, A., & Midayanti, N. (2023). Statistik Kriminal 2023 (T. E. Rahayu, N. Budiarti, & D. Setiyowati, Ed.; Vol. 14). Badan Pusat Statistik.
- Hevner, A., & Park, J. (2004). *Design Science in Information Systems Research*. <https://www.researchgate.net/publication/201168946>
- Hill, C., Reardon, T., Taylor, L., & Creswell, C. (2022). *Online Support and Intervention for Child Anxiety (OSI): Development and Usability Testing. JMIR Formative Research*, 6(4). <https://doi.org/10.2196/29846>
- K. Aravindhan, K. Periyakaruppan, K. Aswini, S. Vaishnavi, & L. Yamini. (2020, April 23). *Web Portal for Effective Student Grievance Support System. 6th International Conference on Advanced Computing and Communication Systems (ICACCS)*.
- Kamal, A., Anggraini, P., & Renita Astri. (2019). Web Untuk Pengaduan Bagi Korban Kekerasan Terhadap Perempuan dan Anak. *Jurnal Sains dan Informatika*, 5(2).

- Kayowuan Lewoleba, K., & Helmi Fahrozi, M. (2020). Studi Faktor-faktor Terjadinya Tindak Kekerasan Seksual pada Anak-anak (Vol. 2, Nomor 1). Bulan. <https://journal.upnvj.ac.id/index.php/esensihukum/index>
- Mardianto, & Alders Paliling. (2024). Perancangan Sistem e-Lapor Pencegahan dan Penanganan. *Journal of Information Systems and Technology*, 1(1).
- Meutia, R. (2022, Agustus 17). *UI/UX Case Study: Flip App*. <https://medium.com/@raisa.meutia/ui-ux-case-study-flip-app-50374a2a7ecd>.
- Moran, K. (2019, Desember 1). *Usability (User) Testing*. NN/g.
- Najaf, A. R. E., Permatasari, R., & Sakti, C. S. (2024). Evaluating the Usability of a Book Stock and Sales Recording Android App: System Usability Scale (SUS), Heuristic Evaluation, and Maze Tool Insights. *Journal of Information Systems and Informatics*, 6(3), 1774–1789. <https://doi.org/10.51519/journalisi.v6i3.829>
- Ningrum, W. D., Ariyani, N. F., & Ahmadiyah, A. S. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web untuk Edukasi dan Pendampingan Penyintas Kekerasan terhadap Perempuan. *Jurnal Teknik ITS*, 10(2). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v10i2.63230>
- Orisa, M., Al Biruni, M., & Auliasari, K. (2023). UI/UX Design Aplikasi Belajar Online (SIKI) Menggunakan Metode Design Thinking. *Prosiding SENIATI*, 7(1). <https://doi.org/10.36040/seniati.v7i1.7941>
- Rahayu, S., Faisal, K., Sultan, U., & Tirtayasa, A. (2023). Implementasi Program Inovasi Digital SISABAR (Sistem Informasi Sayang Barudak) sebagai Platform Pengaduan Perlindungan Anak di Kabupaten Tangerang. *Majalah Ilmiah Dinamika Administrasi*, 20(2).
- Schlatte, T., & Levinson, D. (2013). *Visual usability: Principles and practices for designing digital applications*. Dalam *Visual Usability: Principles and Practices for Designing Digital Applications*.

Shopiani, B. S., Wilodati, W., & Supriadi, U. (2021). Fenonema *Victim Blaming* pada Mahasiswa terhadap Korban Pelecehan Seksual. *SOSIETAS*, 11(1), 13–26. <https://doi.org/10.17509/sosietas.v11i1.36089>

Sistem Database Pemasyarakatan. (2024). *Sebaran Wilayah Jumlah Penghuni Lembaga Pemasyarakatan*. https://sdppublik.ditjenpas.go.id/analisa/jumlah-penghuni#chart_statistic-panel.

Wicaksono, S. R. (2023). *Usability Testing* (1 ed.). Seribu Bintang.

Wiwesa, N. R. (2021). *User Interface dan User Experience* untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2).