

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Umah, K. K., & Rakimahwati, R. (2021). Perkembangan kreativitas anak melalui permainan pasir ajaib di taman kanak-kanak. *Aulad: Journal on Early Childhood*, 4(1), 28-36. <https://aulad.org/index.php/aulad>.
- [2] Melisa. (2024). Analisis kesiapan guru dalam menggunakan teknologi informasi dan komunikasi untuk pembelajaran kurikulum merdeka. *Mijose: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1). <https://doi.org/10.56436/mijose.v3i1.304>
- [3] Ardila, M., & Sudrajat, A. (2020). Pengembangan media interaktif iSpring Presenter pada materi kesetimbangan kimia. Prosiding Seminar Nasional Kimia dan Pendidikan Kimia, Jurusan Kimia FMIPA UNIMED, Gedung Prof. Dr. Syawal Gultom, MPd, FMIPA Universitas Negeri Medan, Medan, 12 Desember.
- [4] Meliyani, A. R., Mentari, D., Syabani, G. P., & Zuhri, N. Z. (2022). Analisis kebutuhan media pembelajaran digital bagi guru agar tercipta kegiatan pembelajaran yang efektif dan siswa aktif. *Jendela Pendidikan*, 2(2). <https://www.ejournal.jendelaedukasi.id/index.php/JJP>
- [5] Nurhaeti, A. Y., & Romadona, N. F. (2024). Implementasi teknologi informasi dan komunikasi dalam pengembangan karakter pada pendidikan anak usia dini. *Murhum: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(1), 39-50.
- [6] Lubis, S. Q., Khair, U., & Sembiring, A. (2022). Jam Bel Sekolah Dengan Menghidupkan *Speaker* Otomatis. *SNASTIKOM*, 9, 246. ISSN: 2964-1950.
- [7] Imran, M. A., Fauzi, A., & Khair, H. (2024). Rancang Bangun Kontrol Bel Otomatis Berdasarkan Jadwal Perkuliahan Menggunakan *Internet of Things* (IoT). *Modem*, 2(4), 21-32. <https://doi.org/10.62951/modem.v2i4.225>.
- [8] Bayanova, L. F., Bukhalenkova, D. A., Dolgikh, A. G., & Chichinina, E. A. (2021). *The impact of music lessons on cognitive development in preschool and primary school children: a review of studies*. *RUDN Journal of Psychology and Pedagogics*, 18(4), 751-769. <http://journals.rudn.ru/psychologypedagogics>.
- [9] Firdaus, Putri, R. A., & Hardiningrum, A. (2021). *Children during Covid-19 pandemic*. *Journal of Child Psychology*, 14(2), 45-58..
- [10] Mambang. M.Kom, *Buku Ajar Teknologi Komunikasi Internet (Internet of Things)*. Purwokerto Selatan, Jawa Tengah: CV. Pena Persada, 2021

- [11] Yang, J., Wu, M., & Han, L. (2022). A review of sound field control. *Applied Sciences*, 12(14), 7319. <https://doi.org/10.3390/app12147319>.
- [12] Zebua, Feliks. Sotani. (2023). Analisis Tantangan dan Peluang Guru di Era Digital. *Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*, 3(1), 21-28. <https://doi.org/10.25008/jitp.v3i1.55>
- [13] Iqbar, M. Y., & Kartika, K. P. (2020). Rancang Bangun Lampu Portable Otomatis Menggunakan RTC Berbasis Arduino. *Antivirus*, 14(1), 61-72. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v14i1.889>
- [14] Asyiah, N. (2024). Perancangan sistem bel otomatis dan informasi waktu belajar di sekolah berbasis Internet of Things (Studi Kasus: SMK Bina Mandiri). *Spectrum: Multidisciplinary Journal*, 1(3).
- [15] Biantoro, T., Badri, F., & Basuki, B. M. (2024). Rancang bangun sistem pengumuman dengan aplikasi pembagi suara berbasis Android dan audio MP3 dengan Arduino UNO untuk penerapan di lingkungan sekolah. *Science Electro*, 17(3).
- [16] Puspananda, D. R. (2020). Music In Alpha Zone Conditioning: The Most Illumination Stage in Learning Process. Malang: CV. Pustaka Learning Center
- [17] Nuraini, R. S., & Elvina. (2024, March). The Effects of Listening to Murottal Al-Qur'an on Learning Concentration of Fifth Grade Students of Widya Elementary School Plus Batam in 2021. *Zona Of Healthy Care*, 3(1)
- [18] Jannah, M., Dharma Santy, N. K., Aminiar, W., & Kiranti, U. (2022). Standar sarana dan prasarana pendidikan anak usia dini di RA Fathurrahman. *PEMA: Jurnal Pendidikan dan Pengabdian kepada Masyarakat*, 2(3), 194-199. <https://jurnal.permapendis-sumut.org/index.php/pema>
- [19] Oktora, D., & Soba, J. (2021). Conformity of Wireless *Speaker* in Indonesia to Electromagnetic Compatibility Standard for Radiated Emission Testing Parameter 30 – 1000 MHz. *Instrumentasi*, 45(1). Kementerian Perindustrian
- [20] Salim, N. A. (2022). INTEGRASI TEKNOLOGI DALAM PENDIDIKAN ANAK USIA DINI: MENILAI DAMPAKNYA PADA PERKEMBANGAN KOGNITIF. *Jurnal Warna: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Anak Usia Dini*, 7(2). DOI: 10.24903/jw.v7i2.1533.
- [21] Apriansyah, W., Hayuningrum, E. A., Candra, S. R., & Kurniawati, W.

- (2024). Peran bunyi dalam bidang kedokteran. Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin, 1(12). <https://doi.org/10.5281/zenodo>
- [22] Noguchi, S., Yoshizawa, H., Sato, M., & Konishi, T. (2019). The sound environment of German preschools and preschool teachers' thoughts about sound generated by children. In Proceedings of the 2019 International Symposium on the Soundscape and Sonic Environment, Aachen, Germany, September 9-13.
- [23] E. Stephen and E. Mit, "Evaluation of Software Requirement Specification Based on IEEE 830 Quality Properties," Journal of Telecommunication, Electronic and Computer Engineering, vol. 10, no. 4, 2020. Faculty of Computer Science and Information Technology, Universiti Malaysia Sarawak (UNIMAS), Sarawak, Malaysia.
- [24] A. As'ad, N. Hikmah, S.T., M.Kom, and A. Izzuddin, S.T., M.Kom, "Rancang Bangun Bel Sekolah Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno Menggunakan DF Player," Energy (Jurnal Ilmiah Ilmu-ilmu Teknik), vol. 11, no. 1, Mei 2021.
- [25] Budiman, A., "System Information Application Meeting Room (SIAMIR)", *eProceeding of Applied Science*, vol. 5, no. 3, pp. 2359-2365, Desember 2019
- [26] Nurfauziah, H., & Jamalayah, I. (2022). PERBANDINGAN METODE TESTING ANTARA BLACKBOX DENGAN WHITEBOX PADA SEBUAH SISTEM INFORMASI. Jurnal VISUALIKA, 8(2), 105-113.
- [27] Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021). ANALISA USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BEDAH RUMAH DI DINAS PERUMAHAN RAKYAT DAN KAWASAN
- [28] F. Hasby, Sumarno, F. Anggaini, I. Parlina, dan Z. M. Nasution, "Rancang Bangun Bel Otomatis pada STIKOM Tunas Bangsa Berbasis Arduino dengan Output Suara," Bulletin of Computer Science Research, vol. 1, No. 3. 63–70, Agustus 2021
- [29] Biantoro, T., Badri, F., & Basuki, B. M. (2024). Rancang bangun sistem pengumuman dengan aplikasi pembagi suara berbasis Android dan audio MP3 dengan Arduino UNO untuk penerapan di lingkungan sekolah. Science Electro, 17(3).

- [30] L. U. Hasanah, Sudriyanto, and M. A. Yaqin, *Integrasi Machine Learning dan Backend API pada Aplikasi Android*, 1st ed. Bandung, Indonesia: [Penerbit], 2024, pp. xxiv+181.
- [31] I. P. Sari, "Aplikasi Monitoring dan Kendali Voice Message Berbasis Web pada Pengadilan Tinggi Agama Bandar Lampung," Bandar Lampung, 2024.
- [32] M. R. Aditia, N. Agitha, and S. E. Anjarwani, "RANCANG BANGUN APLIKASI THE HAFIZ GUNA MENINGKATKAN HAFALAN AL-QUR'AN BERBASIS MOBILE (Design And Development Of The Hafiz Mobile-Based Application To Improve Al-Qur'an Memorization)," *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer dan Aplikasinya (JTika)*, vol. 5, no. 2, Sep. 2023,
- [33] Noguchi, S., Yoshizawa, H., Sato, M., & Konishi, T. (2019). The sound environment of German preschools and preschool teachers' thoughts about sound generated by children. In Proceedings of the 2019 International Symposium on the Soundscape and Sonic Environment, Aachen, Germany, September 9-13.
- [34] Ikham, M. M. (2024, August). EFEKTIVITAS PANEL AKUSTIK AMPAS TEBU UNTUK MENGURANGI TINGKAT KEBISINGAN. Skripsi, Fakultas Sains dan Teknologi, Teknik Lingkungan, UIN Ar-Raniry, Banda Aceh.
- [35] Y. E. Silaban, A. S. Nata, U. P. Purba, and R. Agustiani, "Analisis Tingkat Kebisingan di Tempat Bermain Anak X Di Kota Palangka Raya," *Jurnal Riset Fisika Indonesia*, vol. 4, no. 2, Jun. 2024, doi: 10.1007/s12345-015-0123-4.
- [36] A. Gáborján, G. Koscsó, R. Garai, L. Tamás, K. Vicsi, dan T. Hacki, "Prevention of noise-induced hearing loss in children – evidence-informed recommendations for safe listening at events," *Int. J. Audiol.*, Feb. 2025, doi: 10.1080/14992027.2025.2467789.
- [37] J. Peltenburg, Á. Hadnagy, M. Brobbel, R. Morrow, and Z. Al-Ars, "Tens of gigabytes per second JSON-to-Arrow conversion with FPGA accelerators," in Proc. 2021 Int. Conf. Field-Programmable Technol. (ICFPT), 2021, pp. [halaman jika diketahui]. doi: 10.1109/ICFPT52863.2021.9609833
- [38] K. N. M. Ngafidin, A. Arista, and R. N. S. Amriza, "Implementasi Firebase Realtime Database pada Aplikasi FeedbackMe sebagai penghubung guru dan orang tua," *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 5, no. 2, pp. 327–334, 2021, ISSN: 2580-0760.

- [39] M. Karimah, S. Supriyatna, and C. Rozali, "Penggunaan Figma dalam Menggali Kreativitas Desain UI/UX Web pada SMK IT Bina Adzkia", *JIPM*, vol. 2, no. 1, pp. 6–10, Jan. 2024.
- [40] D. I. P. Dewi et al., *Dasar-Dasar Android Studio dan Membuat Aplikasi Mobile Sederhana*. Yogyakarta: CV Widina Media Utama, 2021.
- [41] Z. Salsabila dan A. Syarif, "Pemanfaatan Media Google Drive dalam Pengelolaan Dokumen Elektronik Komisi Aparatur Sipil Negara," **Serasi: Jurnal Ilmiah Sekretari dan Manajemen**, vol. 20, no. 2, Okt. 2022. [Online]. Tersedia: <https://journal.budiluhur.ac.id/index.php?journal=serasi>
- [42] R. K. Safitri dan H. P. Putro, *Implementasi REST API untuk Komunikasi Antara ReactJS dan NodeJS (Studi Kasus: Modul Manajemen User Solusi247)*, Skripsi Sarjana, Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta, 2023.
- [43] T. Menora, C. H. Primasari, Y. P. Wibisono, T. A. P. Sidhi, D. B. Setyohadi, dan M. Cininta, "Implementasi Pengujian *Alpha* dan *Beta Testing* pada Aplikasi Gamelan Virtual Reality," *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 1, Jun. 2023.
- [44] H. Nurfauziah dan I. Jamaliyah, "Perbandingan Metode Testing Antara Blackbox dengan Whitebox pada Sebuah Sistem Informasi," *Jurnal VISUALIKA – STMIK Muhammadiyah Jakarta*, vol. 8, no. 2, pp. 105–113, Okt. 2022.
- [45] N. A. Vanesha, Rizky, dan A. Purwanto, "Comparison Between Usability and User Acceptance Testing on Educational Game Assessment," *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 13, no. 2, pp. 210–215, Jun. 2024, doi: 10.32736/sisfokom.v13i2.2099.
- [46] J. B. L. Sie, I. A. Musdar, dan S. Bahri, "Pengujian White Box Testing Terhadap Website Room Menggunakan Teknik Basis Path," *Jurnal KHARISMA Tech*, vol. 17, no. 2, hlm. 45–57, Sep. 2022.
- [47] M. I. Shiddiq, "Implementasi White Box Testing Berbasis Path pada Form Login Aplikasi Berbasis Web," *Jurnal Siliwangi Seri Sains dan Teknologi*, vol. 8, no. 1, 2022.
- [48] C. Vikasari, "Cyclomatic Complexity dan Graph Matrix dalam Pengujian Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit," *Infotekmesin*, vol. 14, no. 1, pp. 43–49, Jan. 2023, doi: 10.35970/infotekmesin.v14i1.1636.

- [49] A. Meivira, "Uji validitas dan reliabilitas kuesioner penggunaan dan penyimpanan antibiotika di Kecamatan Ampenan: Validity and reliability test of questionnaire use and storage antibiotics drugs in Ampenan," *Arch. Pharm.*, vol. 4, no. Januari, pp. 10–18, 2022
- [50] R. A. Sianturi, A. M. Sinaga, Y. Pratama, H. Simatupang, J. Panjaitan, and S. Sihotang, "Perancangan Pengujian Fungsional dan Non Fungsional Aplikasi SIAPPARA di Kabupaten Humbang Hasundutan," *JICON (Jurnal Komputer dan Informatika)*, vol. 9, no. 2, pp. 133–141, Oct. 2021, doi: 10.35508/jicon.v9i2.4706.