

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Steven and K. Christianto, “Aplikasi AturKost Berbasis Web Untuk Pengelola dan Penghuni Kost (Studi Kasus: Kost Jura),” *JBASE - Journal of Business and Audit Information Systems*, vol. 4, no. 2, Oct. 2021, doi: 10.30813/jbase.v4i2.3003.
- [2] W. Aplikasi Layanan Sewa Kamar Kost Puri Adiwijoyo Berbasis Website Sunardi, A. Ibrahim, and H. Listiyono, “Copyright © KESATRIA: Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer & Manajemen).”
- [3] D. Silvi Purnia, M. Surahman, and W. Agustin, “Implementasi Metode Prototyping Pada Rancang Marketplace Rumah Kost Berbasis Mobile,” *Jurnal Sains dan Manajemen*, vol. 9, no. 1, 2021.
- [4] B. Mulyadi, A. Tedyyana, P. Negeri Bengkalis Jl Bathin Alam, and S. Alam, “APLIKASI SISTEM PEMESANAN JASA LAUNDRY (E-LAUNDRY) BERBASIS ANDROID,” 2019.
- [5] N. 'Hoesen and V. 'Manik, “APLIKASI PELAYANAN JASA PADA LAUNDRY BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN PELAYANAN DI BISNIS LAUNDRY POS,” vol. 22, no. 1, pp. 1–10, 2019.
- [6] Enrica Ryan Geminari and H. Purnomo, “Improving Operational Management Efficiency in the Food and Beverage Industry: A Systematic Literature Review,” *Open Access Indonesia Journal of Social Sciences*, vol. 6, no. 5, pp. 1143–1149, Jul. 2023, doi: 10.37275/oaijss.v6i5.184.
- [7] I. S. Hidayat, E. Setiawan, Y. Efendi, and T. Ihsan, “Pengembangan Sistem Manajemen Kamar Kost Berbasis Web di Ikebana Kost Palembang.”
- [8] R. 'Kurniasari, L. 'Riski Sefrina, and “Sabrina,” “Edukasi Penggunaan Aplikasi Pesan Antar Makanan Online dengan Bijak untuk Menciptakan Status Gizi Optimal,” *Selaparang: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, vol. 6, no. 1, pp. 230–234, Mar. 2022.
- [9] M. Paramita and Y. Pernando, “KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Optimalisasi Pelayanan Laundry: Perancangan dan Pengembangan Aplikasi

Mobile Android Easy Wash,” *Media Online*, vol. 4, no. 3, pp. 1888–1897, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i3.1384.

- [10] I. Gde and A. Rayintama, “PENGATURAN PERLINDUNGAN HUKUM ATAS APLIKASI MOBILE DITINJAU DARI HAK CIPTA.” [Online]. Available: <https://tekno.kompas.com/read/2014/04/01/1003018/Penjual.Aplikasi>.
- [11] A. Dwiangga Wijaya, T. Prima Anggriawan, U. Pembangunan, and N. Jawa Timur, “Universitas Trunojoyo Madura Perlindungan Hukum Terhadap Data Pribadi Dalam Penggunaan Aplikasi di Smartphone,” 2022.
- [12] “Republik Indonesia,” “Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik,” Jakarta, Apr. 2008.
- [13] I. 'Organization for Standardization and I. 'Electrotechnical Commission, “Systems and software engineering — Systems and software Quality Requirements and Evaluation (SQuaRE) — System and software quality models,” Geneva, Switzerland, Mar. 2011.
- [14] D. Ratnasari and D. Bela Qur, “Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android,” *Jurnal INFORM*, vol. 3, no. 1, 2018.
- [15] “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH KOST ONLINE.”
- [16] M. R. Khalafi and E. Lumba, “Aplikasi Pemesanan Jasa Laundry Berbasis Android,” 2022.
- [17] A. Nahya Zahara, “Hal 1-8 Device : Journal of Information System,” *Computer Science And Information Technology* |, vol. 3, no. 2.
- [18] D. Larson Kaligis and R. R. Fatri, “PENGEMBANGAN TAMPILAN ANTARMUKA APLIKASI SURVEI BERBASIS WEB DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN,” 1051. [Online]. Available: <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it>
- [19] T. Penulis *et al.*, *REKAYASA PERANGKAT LUNAK PANDUAN PRAKTIS UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI BERKUALITAS*. [Online]. Available: www.freepik.com
- [20] A. Murtado *et al.*, “Survei Strategi Pengujian Software Menggunakan Metode Systematic Literature Review,” *Jurnal BATIRSI*, vol. 8, no. 1, 2024.

- [21] R. 'Shulton Giffary, "PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN APLIKASI GOLEK KOST," UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA, Yogyakarta, 2022.
- [22] N. Maulida Solihat *et al.*, "REKAYASA APLIKASI CENTER RUMAH KOST BERBASIS WEB DI KABUPATEN SUMBAWA," *Jurnal Manajemen informatika & Sistem Informasi*, vol. 4, no. 2, 2021, [Online]. Available: <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/misi>
- [23] S. K. 'Patel, *Quick Desktop Application Development Using Electron: Develop Desktop Application Using HTML, CSS, and JavaScript*. 2017.
- [24] P. 'Gupta, P. 'Kumar, "Sandeep," S. 'Wason, and V. 'Yadav, "Operating System," *International Journal of Computer Science and Information Technology Research*, vol. 2, no. 2, pp. 37–46, Apr. 2014.
- [25] J. 'Simarmata *et al.*, *Pengantar Teknologi Informasi*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [26] M. Irsan, T. Jl, H. Hadari, and N. Pontianak, "RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE NOTIFIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK MENDUKUNG KINERJA DI INSTANSI PEMERINTAHAN."
- [27] E. T. Alawiah¹, "Rancangan Aplikasi Smart City Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan Publik Studi Kasus Pemkot Bogor," vol. III, no. 1, 2017.
- [28] B. 'Raharjo, *Pemrograman Web (HTML, PHP, & MySQL)*, 3rd ed. Bandung: Modula, 2016.
- [29] S. N. H. 'Safaat, *Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform*. Bandung: Penerbit Informatika, 2015.
- [30] R. 'Fitri, *PEMROGRAMAN BASIS DATA MENGGUNAKAN MYSQL*, 1st ed. Banjarmasin: POLIBAN PRESS, 2020.
- [31] P. 'Sarathi, "Deep dive into NoSQL: A complete list of NoSQL databases."
- [32] A. Makris, K. Tserpes, G. Spiliopoulos, and D. Anagnostopoulos, "Performance Evaluation of MongoDB and PostgreSQL for spatio-temporal data," 2019. [Online]. Available: <https://aws.amazon.com/>

- [33] R. Andreas, S. #1, and S. Santoso, “Aplikasi Multimedia Untuk Karaoke Online,” 2021.
- [34] N. Hartono, “Keuntungan Penggunaan External Function....”
- [35] T. Ramadhan, Q. Aini, S. Santoso, A. Badrianto, and R. Supriati, “Analysis of the potential context of Blockchain on the usability of Gamification with Game-Based Learning,” *International Journal of Cyber and IT Service Management*, vol. 1, no. 1, pp. 84–100, Apr. 2021, doi: 10.34306/ijcitsm.v1i1.24.
- [36] A. Y. 'Arif, “Pengertian MySQL, Kelebihan dan Kekurangan.”
- [37] P. Utomo, “Penentuan Prioritas Penerima Bantuan Fisik Gedung Sekolah Menengah Atas di Kabupaten Madiun Jawa Timur dengan Metode Weighted Sum Model,” 2022. [Online]. Available: <https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index>
- [38] International Organization for Standardization, “Ergonomics of human–system interaction — Part 210: Human-centred design for interactive systems,” Geneva, Switzerland, 2010.
- [39] N. 'Rizkita, E. 'Rosely, and H. 'Nugroho, “Aplikasi Pendaftaran dan Transaksi Pasien Klinik Hewan di Bandung Berbasis Web,” *e-Proceeding of Applied Science*, vol. 4, no. 3, pp. 1512–1520, 2018.
- [40] I. T. 'Montalili and A. 'Rohman, “Aplikasi Pesan Kamar Rumah Kost Kartika Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall,” *JAMASTIKA*, vol. 3, no. 1, pp. 150–157, 2024.
- [41] M. Larassati, A. Latukolan, A. Arwan, and M. T. Ananta, “Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database,” 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [42] W. O. 'Galitz, *The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques*, 3rd ed. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc., 2007.
- [43] B. 'Kurniawan and M. 'Romzi, “Perancangan UI/UX Aplikasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma,” *JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, vol. 5, no. 1, pp. 1–7, Jun. 2022.

- [44] D. S. Dharmawan, I. R. I. Astutik, and M. A. Rosid, “PERANCANGAN APLIKASI KUMPULAN RESEP MAKANAN DAN KUE BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN FLUTTER,” *Jurnal Teknik Informasi dan Komputer (Tekinkom)*, vol. 7, no. 1, p. 72, Jun. 2024, doi: 10.37600/tekinkom.v7i1.1170.
- [45] A. Herdiansah, D. Nurnaningsih, and H. Rusdianto, “PEMANFAATAN FLUTTER PADA PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE EBISNIS PENYEDIAAN BAHAN BAKU BISNIS KATERING,” 2022. [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>
- [46] M. 'Zia, D. S. 'Kusumo, and D. 'Richasdy, “Konsistensi Kode Pada Bahasa Pemrograman JavaScript Menggunakan Linter Pada Continuous Integration Pipeline,” *eProceedings of Engineering*, vol. 8, no. 2, pp. 3245–3252, Apr. 2021.
- [47] S. Mariko, “APLIKASI WEBSITE BERBASIS HTML DAN JAVASCRIPT UNTUK MENYELESAIKAN FUNGSI INTEGRAL PADA MATA KULIAH KALKULUS,” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, vol. 6, no. 1, pp. 80–91, 2019, doi: 10.21831/jitp.v6.1.22280.
- [48] Z. 'Agusdino and A. 'Basry, “Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Gudang Menggunakan Metode Average Berbasis Web Pada CV. SEJATI STEEL TRUSS,” *IKRA-ITH Inform. J. Komput. dan Inform.*, vol. 8, no. 1, pp. 53–62, 2024.
- [49] R. 'Lisgiani and S. 'Nurmajid, “IMPLEMENTASI AUTENTIKASI DARI SISI BACKEND PADA ARSITEKTUR MICROSERVICES MENGGUNAKAN EXPRESS JS’,” *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi dan Elektronika*, vol. 7, no. 1, pp. 27–32, 2022.
- [50] R. 'Syiaifuddin, “Implementasi framework express.js dan flutter pada aplikasi android ‘ID Karier’ menggunakan metode prototyping (Studi Kasus: Pusat Karier UIN Jakarta),” Thesis , UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, Jakarta, 2024.
- [51] N. 'Henry, “CRUD-Capable Mobile Apps with R and shinyMobile: A Case Study in Rapid Prototyping,” *arXiv preprint arXiv:2409.00582*, pp. 1–10, Sep. 2024.
- [52] P. 'Philippaerts, D. 'Preuveneers, and W. 'Joosen, “OAuch: Exploring Security Compliance in the OAuth 2.0 Ecosystem,” New York: Association for

Computing Machinery, Oct. 2022, pp. 215–229. doi: <https://doi.org/10.1145/3545948.3545955>.

- [53] Kusnadi Diza Aulia, Iqbal Muhammad, and Prabowo Bramantyo, “Perancangan dan Implementasi Protokol OAuth 2.0 pada Pengembangan Produk Coofis Verse di PT ARM Solusi,” Bandung, Dec. 2024. Accessed: Jul. 26, 2025. [Online]. Available: https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/download/24951/23905?utm_source=chatgpt.com
- [54] by Srivathsan Morkonda Gnanasekaran, “USER PRIVACY IN OAUTH-BASED SINGLE SIGN-ON SYSTEMS,” 2024.
- [55] M. A. 'Muhyidin, M. A. 'Sulhan, and A. 'Sevtiana, “Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *Jurnal Digit: Digital of Information Technology*, vol. 10, no. 2, pp. 208–219, Nov. 2020.
- [56] B. Zhang, P. Liang, X. Zhou, A. Ahmad, and M. Waseem, “Practices and Challenges of Using GitHub Copilot: An Empirical Study,” in *Proceedings of the International Conference on Software Engineering and Knowledge Engineering, SEKE*, Knowledge Systems Institute Graduate School, 2023, pp. 124–129. doi: 10.18293/SEKE2023-077.
- [57] Prabowo Angelia Brigitta Maharani Mutiara, Kusumo Dana Sulistyo, and Selviandro Nungki, “Pengimplementasian Unit Testing, Integration Testing, dan Usability Testing pada Aplikasi Cafeasy Berbasis Website (Studi Kasus: Kafe di Daerah Bandung),” vol. 11, no. 4, p. 5160, Aug. 2024.
- [58] Y. D. 'Wijaya and M. W. 'Astuti, “PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO) BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS,” *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 1, 2021.
- [59] D. Wintana, D. Pribadi, and M. Y. Nurhadi, “Analisis Perbandingan Efektifitas White-Box Testing dan Black-Box Testing,” 2022. [Online]. Available: <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/larik>

- [60] S. L. Kekurangan *et al.*, “LITERATURE STUDY OF THE LACK AND EXCESS OF TESTING THE BLACK BOX,” *TEKNOMATIKA*, vol. 10, no. 02, pp. 1–5, 2020.
- [61] H. Yakub, B. Daniawan, A. Wijaya, and L. Damayanti, “Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website Dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing,” *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi Komputer*, vol. 2, no. 2, pp. 113–127, Apr. 2024, doi: 10.53624/jsitik.v2i2.362.