

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN BUKU CAPSTONE DESIGN.....</b>	i
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	ii
<b>ABSTRAK .....</b>	iii
<b>ABSTRACT .....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	v
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xiii
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	xiv
<b>BAB I USULAN GAGASAN .....</b>	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Analisis Masalah.....	1
1.3    Analisis Solusi yang Ada .....	3
1.3.1    Solusi yang Ada 1: Pemesanan Telepon Konvensional .....	3
1.3.2    Solusi yang Ada 2: Situs Web Aplikasi.....	4
1.3.3    Solusi yang Ada 3: Komunikasi Chat Whatsapp .....	4
1.4    Kesimpulan dan Ringkasan CD-1.....	5
<b>BAB II DESAIN KONSEP SOLUSI .....</b>	6
2.1    Dasar Penentuan Spesifikasi.....	6
2.1.1    Spesifikasi Solusi yang Ada.....	6
2.1.2    Wawancara dengan Pihak Penyedia Jasa Layanan .....	10
2.1.3    Survey Kuisioner pada Pihak Pengguna .....	10
2.2    Batasan dan Spesifikasi.....	11
2.2.1    Spesifikasi 1 : Aplikasi dapat melakukan pemesanan tenda.....	13
2.2.2    Spesifikasi 2 : Aplikasi dapat mengolah data pada database .....	13
2.2.3    Spesifikasi 3 : Aplikasi dapat menampilkan informasi.....	14
2.3    Pengukuran/verifikasi spesifikasi .....	14
2.4    Kesimpulan dan Ringkasan CD-2.....	15
<b>BAB III DESAIN RANCANGAN SOLUSI.....</b>	16
3.1    Alternatif Usulan Solusi.....	16
3.1.1    Alternatif <i>Framework</i> Pengembangan Aplikasi Mobile.....	16

3.1.2	Alternatif Pemilihan Sistem Manajemen Basis Data.....	19
3.2	Analisis dan Pemilihan Solusi .....	21
3.2.1	Parameter Penetapan Solusi.....	21
3.2.2	Mekanisme Pemilihan Solusi.....	23
3.3	Desain Solusi Terpilih.....	25
3.3.1	Arsitektur Sistem .....	25
3.3.2	Diagram Blok.....	26
3.3.3	Flowchart Diagram .....	27
3.3.4	Entity Relationship Diagram.....	28
3.3.5	UML Diagram & Data Flow Diagram.....	28
3.4	Jadwal dan Anggaran .....	34
3.4.1	Jadwal .....	34
3.4.2	Anggaran.....	34
3.5	Kesimpulan dan Ringkasan CD-3.....	34
<b>BAB IV IMPLEMENTASI</b>	<b>.....</b>	<b>35</b>
4.1	Diskripsi Umum Implementasi .....	35
4.2	Detil Implementasi.....	37
4.2.1	Implementasi Tampilan Pengguna ( <i>UI/UX - Front-End</i> ).....	37
4.2.2	Implementasi Logika Aplikasi ( <i>Back-End</i> ).....	54
4.2.2.1	Flow Chart Aplikasi Booking Camp.....	70
4.2.2.2	Implementasi Perhitungan Matematis pada Sistem .....	71
4.2.3	Implementasi Basis Data ( <i>Database</i> ).....	71
4.2.3.1	Struktur dan Skema Data .....	72
4.2.3.2	Relasi Antar Data .....	72
4.3	Prosedur Pengoperasian .....	73
4.4	Kesimpulan dan Ringkasan CD - 4.....	89
<b>BAB V PENGUJIAN</b>	<b>.....</b>	<b>90</b>
5.1	Skenario Umum Pengujian .....	90
5.1.1	Tujuan Pengujian .....	90
5.1.2	Daftar Pengujian .....	90
5.1.3	Lokasi dan Waktu Pengujian.....	90
5.1.4	Pihak-Pihak yang Terlibat.....	90
5.1.5	Metodologi Pengujian.....	91
5.2	Detil Pengujian.....	91
5.2.1	Pengujian Daftar dan Masuk.....	91

5.2.2	Pengujian <i>Home Screen</i> .....	93
5.2.3	Pengujian Fitur Pemesanan.....	95
5.2.4	Pengujian Fitur <i>Reschedule</i> dan <i>Cancel</i> .....	97
5.2.5	Pengujian Fitur Profile.....	101
5.2.6	User Accepted Testing .....	102
5.3	Analisa Hasil Pengujian.....	108
5.3.1	Tingkat Keberhasilan Solusi dalam Menjawab Permasalahan .....	108
5.3.2	Faktor Pendukung dan Faktor Penghambat Keberhasilan .....	108
5.3.3	Keterbatasan Solusi.....	109
5.3.4	Rencana Pengembangan Berkelanjutan.....	109
5.4	Kesimpulan dan Ringkasan CD-5.....	110
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>111</b>
<b>REVISI TUGAS AKHIR</b>	.....	<b>113</b>
<b>LAMPIRAN REVISI CD-1</b>	.....	<b>114</b>
<b>LAMPIRAN REVISI CD-2</b>	.....	<b>115</b>
<b>LAMPIRAN REVISI CD-3</b>	.....	<b>116</b>
<b>LAMPIRAN REVISI CD-4</b>	.....	<b>117</b>
<b>LAMPIRAN REVISI CD-5</b>	.....	<b>118</b>
<b>LAMPIRAN LEMBAR PENGESAHAN CD-1</b>	.....	<b>119</b>
<b>LAMPIRAN LEMBAR PENGESAHAN CD-2</b>	.....	<b>120</b>
<b>LAMPIRAN LEMBAR PENGESAHAN CD-3</b>	.....	<b>121</b>
<b>LAMPIRAN LEMBAR PENGESAHAN CD-4</b>	.....	<b>122</b>
<b>LAMPIRAN LEMBAR PENGESAHAN CD-5</b>	.....	<b>123</b>