

## DAFTAR ISTILAH

| <b>Istilah</b>                        | <b>Deskripsi</b>   | <b>Halaman<br/>Pertama Muncul</b> |
|---------------------------------------|--|-----------------------------------|
| <i>Cutting Movement</i>               | Gerakan pahat saat benar-benar melakukan pemotongan material selama proses <i>milling</i>  | 18                                |
| <i>Distance-Based Point Reduction</i> | Proses menghapus titik yang berjarak terlalu dekat satu sama lain agar lintasan lebih sederhana  | 4                                 |
| <i>Modular Curved-Island</i>          | Bentuk geometri uji berbentuk pulau dengan sisi lengkung, digunakan untuk menguji performa metode PRT-GCAM terhadap bentuk kompleks                    | 2                                 |
| <i>Offset Loop Entity (OLE)</i>       | Jalur pemotongan hasil <i>offset</i> dari kontur utama <i>pocket</i>   | 12                                |
| <i>Path Link Entity (PE)</i>          | Jalur penghubung antar OLE yang memungkinkan pahat bergerak dari satu <i>loop</i> ke <i>loop</i> lain  | 12                                |
| PRT-GCAM                              | Metode usulan untuk optimasi lintasan pemotongan CNC 2D <i>pocket milling</i> , menggabungkan reduksi titik dan algoritma TSP berbasis G-code dari CAM | 5                                 |
| Ramer–Douglas–Peucker (RDP)           | Algoritma penyederhanaan kurva yang menghilangkan titik-titik dengan deviasi kecil terhadap garis utama, mempertahankan bentuk kontur                  | 4                                 |
| <i>Rapid Movement</i>                 | Gerakan pahat yang cepat tanpa pemotongan, biasanya digunakan untuk berpindah posisi antar jalur potong  | 18                                |
| <i>Retract</i>                        | Gerakan naiknya pahat ke atas permukaan benda kerja untuk berpindah ke posisi lain sebelum kembali memotong  | 2                                 |