

DAFTAR ISTILAH

| | | |
|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| <i>Agile</i> | Metodologi pengembangan perangkat lunak yang bersifat iteratif dan adaptif, berfokus pada kolaborasi tim, umpan balik berkelanjutan dari pengguna, serta fleksibilitas terhadap perubahan kebutuhan selama proses pengembangan | 13 |
| Aset | Sesuatu yang mempunyai nilai tukar atau modal; atau kekayaan | 1 |
| <i>Daily scrum</i> | Pertemuan singkat yang dilakukan setiap hari oleh tim pengembang dalam metodologi scrum untuk menelaraskan progres pekerjaan, mengidentifikasi hambatan, serta merencanakan aktivitas selanjutnya | 13 |
| Fasilitas | Sarana untuk melancarkan pelaksanaan fungsi | 1 |
| <i>Product backlog</i> | Daftar fitur atau tugas yang harus diselesaikan dalam pengembangan sistem, diurutkan berdasarkan prioritas | 13 |
| <i>Product increment</i> | Hasil pengembangan yang dicapai pada akhir satu sprint dalam metodologi <i>agile/scrums</i> , yang terdiri dari fitur atau fungsi yang telah selesai dan berfungsi penuh | 13 |
| <i>Product owner</i> | Peran dalam metodologi Scrum yang bertanggung jawab untuk memaksimalkan nilai produk yang dihasilkan oleh tim pengembang | 12 |
| Scrum | Metode pengembangan perangkat lunak secara iteratif dan inkremental yang berfokus pada kolaborasi tim, fleksibilitas, dan <i>feedback</i> berkelanjutan | 6 |
| <i>Scrum master</i> | Peran dalam metodologi Scrum yang bertugas memastikan proses Scrum dijalankan dengan benar | 12 |
| Sistem informasi manajemen | Sistem berbasis teknologi informasi yang dirancang untuk mengintegrasikan data, proses, manusia, dan teknologi guna mendukung pengambilan keputusan dan kontrol manajemen | 5 |
| <i>Sprint</i> | Siklus waktu tetap dalam metodologi Scrum | 13 |