

DAFTAR PUSTAKA

- Aliyah, A., Hartono, N., & Muin, A. A. (2025). Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) pada pengujian sistem informasi pengelolaan keuangan dan inventaris barang. *Switch: Jurnal Sains dan Teknologi Informasi*, 3(1), 84-100.
- Anugrah, R. K., Achmad, F., Kurniawati, A., & Rizana, A. F. (2024). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Web Pada SMK XYZ Menggunakan Metode *Scrum*. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 15(4), 649-665.
- Azhari, K. H., Budiman, T., Haroen, R., & Yasin, V. (2021). Analisis Dan Rancangan Manajemen Proses Bisnis Untuk Layanan Pelanggan Di Pt. Pgas Telekomunikasi Nusantara. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(1), 48-68.
- Dinas Pendidikan Kabupaten Batu Bara. (2021). Manajemen aset: Siklus, tujuan & manfaatnya bagi organisasi khususnya pendidikan Kabupaten Batu Bara.
- Dira, A. N., Saputra, A. F., & Hamonangan, N. M. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Layanan Kesehatan (Klinik) Berbasis *Website* dengan Metode *Agile*. *BINER: Jurnal Ilmu Komputer, Teknik dan Multimedia*, 1(2), 259-270
- Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (2022). Pengujian *Black Box Testing* pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 1(1), 1-5.
- Hidayah, A., & Yani, A. (2019). Membangun *Website* SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan MySQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 2(2), 41- 52.
- Ikatan Akuntansi Indonesia. (2014). Standar akuntansi keuangan entitas tanpa akuntabilitas publik (SAK ETAP).
- ISO/IEC 25010. (2011). Systems and software engineering — Systems and software Quality *Requirements* and Evaluation (SQuaRE) — System and software quality models. www.iso.org

- Karabulut, A. T., & Ergun, E. (2018). A new way of management: A *Scrum* management. *International Journal of Commerce and Finance*, 4(2), 108-117.
- Kroenke, D. M., Auer, D. J., Vandenberg, S. L., & Yoder, R. C. (2018). *Database processing: Fundamentals, design, and implementation* (15th ed., 40th anniversary ed.). Pearson.
- Kurnia, F., & Nurainun, N. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM ABSENSI DI UPT
- Latukolan, M. L. A., Arwan, A., & Ananta, M. T. (2019). Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis *Entity Relationship Diagram* Ke Dalam *Database*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(4), 4058-4065.
- McGreal, D., & Jocham, R. (2018). The professional product owner: Leveraging *Scrum* as a competitive advantage. Addison-Wesley.
- MUNTHER, R. (2016). Evaluasi Proses UAT (*User Acceptance Testing*) dalam Pengembangan Produk dengan Pendekatan Pengujian Pragmatis (Doctoral dissertation, Universitas Gadjah Mada).
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88-103.
- Nurudin, M., Jayanti, W., Saputro, R. D., Saputra, M. P., & Yulianti, Y. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 4(4), 143.
- PENGAWASAN MUTU DAN KEAMANAN PANGAN. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 8(2), 169-179.
- Risaldy, H. A., & Hardinata, R. S. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Menu makanan Berbasis Web (Studi Kasus: Rumah Makan Sipirok). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), 539-548.

- Rumpe, Bernhard. (2017). *Agile Modeling with UML: Code Generation, Testing, Refactoring*. Germany: Springer. Hlm. 34.
- Setiawan, R., Kurniadi, D., Aulawi, H., & Kurniawati, R. (2019, December). Asset management information system for higher education. In *Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1402, No. 2, p. 022083). IOP Publishing.
- Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2010). *Principles of information systems: A managerial approach* (9th ed.). Course Technology.
- Sugiama, G. (2013). *Manajemen aset pariwisata: Pelayanan berkualitas agar wisatawan puas dan loyal*. Alfabeta.
- Togatorop, P. R., Simanjuntak, R. P., Manurung, S. B., & Silalahi, M. C. (2021). Pembangkit *Entity Relationship Diagram* Dari Spesifikasi Kebutuhan Menggunakan Natural Language Processing Untuk Bahasa Indonesia. *J-Icon: Jurnal Komputer dan Informatika*, 9(2), 196-206.
- Trisnadoli, A. (2021). Implementasi Extreme Programming (XP) *Agile Software Development* pada Pengembangan Sistem Informasi KELUARGAKU. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 6(2), 305-311.
- Turserno, A., & Rosihan, R. I. (2022). Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem Informasi Manajemen Gudang dengan Metode Pieces (Studi Kasus CV Karya Bangsa). *Journal Industrial Manufacturing*, 7(1), 01-10.
- Voutama, A., & Novalia, E. (2022). Perancangan Sistem Informasi Plakat Wisuda Berbasis Web Menggunakan UML dan Model Waterfall. *Syntax J. Inform*, 11(1), 36-49.
- Wahyuddin, R., Sucipto, A., & Susanto, T. (2022). Pemanfaatan teknologi augmented reality dengan metode multiple marker pada pengenalan komponen komputer. *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(3), 278-285.
- Yuniati, D., & Halim, A. (2017). Analisis Pengelolaan Aset Tetap dengan Pendekatan Asset Life Cycle Management pada Pemerintah Kota Surakarta. *ABIS: Accounting and Business Information Systems Journal*, 7(4).