

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	7
I.3. Tujuan Penelitian	7
I.4. Manfaat Penelitian.....	7
I.5. Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	8
1.5.1 Batasan.....	8
1.5.2 Asumsi	8
I.6. Sistematika Laporan	8
BAB II LANDASAN TEORI	11
II.1 Literatur	11
II.1.1 Informasi	11
II.1.2 <i>Management Information System</i>	11
II.1.3 <i>Internal handling</i>	12
II.1.4 <i>System Development Life Cycles</i>	13
II.1.5.1 <i>Waterfall Model</i>	13
II.1.5.2 <i>Prototype Model</i>	14

II.1.5.3	RAD (<i>Rapid Application Development</i>)	14
II.1.5.4	<i>Spiral Model</i>	16
II.1.5	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
II.1.6.1	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	17
II.1.6.2	<i>Use case diagram</i>	18
II.1.6.3	<i>Activity diagram</i>	18
II.1.6.4	<i>Sequence diagram</i>	18
II.1.7	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	19
II.1.8	<i>Black box testing</i>	19
II.2	Pemilihan Metode / Kerangka Kerja	19
BAB III METODE PENYELESAIAN MASALAH.....		23
III.1	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	23
III.1.1	Tahap Pendahuluan.....	25
III.1.2	Tahap Pengumpulan Data	26
III.1.3	Tahap Perancangan Sistem	26
III.1.4	Tahap Analisis Hasil Perancangan	27
III.1.5	Tahap Penutup.....	27
BAB IV PENYELESAIAN PERMASALAHAN		28
IV.1	Tahap Pengumpulan Data.....	28
IV.2.1	Data Primer	28
IV.2.2	Data Sekunder	29
IV.2	Tahap Perancangan Sistem	29
IV.2.1	Requirements Planning	29
IV.2.1.1	Struktur Organisasi	30
IV.2.1.2	Identifikasi <i>Stakeholder</i>	30
IV.2.1.3	Identifikasi Proses Bisnis Eksisting	32
IV.2.1.4	Identifikasi Kebutuhan Pengguna	34
IV.2.1.5	Identifikasi <i>User Stories</i>	35
IV.2.1.6	Identifikasi Fungsional.....	37
IV.2.1.7	Identifikasi Fitur dan Hak Akses Sistem.....	38
IV.2.2	<i>User design</i>	38

IV.2.2.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	38
IV.2.2.2	<i>Use case diagram</i>	39
IV.2.2.3	<i>Activity diagram</i>	43
IV.2.2.4	<i>Sequence diagram</i>	59
IV.2.2.5	<i>Wireframe</i>	72
IV.2.2.6	<i>Mockup</i>	84
IV.3	Hasil Rancangan.....	95
IV.3.1	<i>Construction</i>	95
IV.4	Verifikasi Hasil	97
IV.4.1	<i>Black box testing</i>	97
BAB V	VALIDASI, ANALISIS HASIL, DAN IMPLIKASI	101
V.1	Validasi.....	101
V.1.1	<i>Cutover</i>	101
V.2	Analisis Penyelesaian Masalah	105
V.2.1	Analisis Fungsionalitas Sistem.....	105
V.2.2	Analisis Struktur Menu	112
V.2.3	Analisis Proses Bisnis Usulan	113
V.2.4	Analisis Perbandingan Kondisi Eksisting dan Kondisi Usulan	115
V.2.5	Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem	116
V.3	Analisis Implementasi	117
V.4	Implikasi Tugas Akhir	118
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	120
VI.1	Kesimpulan	120
VI.2	Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA		122