

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR ISTILAH	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	7
I.3 Tujuan Tugas Akhir	7
I.4 Manfaat Tugas Akhir	8
I.5 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	8
I.6 Sistematika Laporan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
II.1 Literatur	10
II.1.1 <i>Knowledge</i>	10
II.1.2 <i>Knowledge Management</i>	10
II.1.3 Metode SECI	10
II.1.4 Metode ADDIE	12
II.1.5 <i>E-Learning</i>	13
II.1.6 Pewarnaan Indigosol	13
II.1.7 Limbah	13
II.1.8 Limbah Cair	14
II.2 Pemilihan Metode	14
BAB III METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	17
III.1 Tahap Pendahuluan	18
III.2 Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data	19
III.3 Verifikasi dan Validasi	19

III.4	Analisis Hasil	20
III.5	Kesimpulan dan Saran.....	20
BAB IV PENYELESAIAN PERMASALAHAN		21
IV.1	Pengumpulan Data	21
IV.2	Pengolahan Data.....	22
IV.2.1	<i>Analyze</i>	22
IV.2.2	<i>Design</i>	25
IV.2.3	<i>Development</i>	78
IV.2.4	<i>Implementation</i>	87
IV.2.5	<i>Evaluation</i>	88
IV.3	<i>Evaluation</i> (Verifikasi Hasil Rancangan)	88
BAB V VALIDASI, ANALISIS HASIL, DAN IMPLIKASI.....		92
V.1	<i>Evaluation</i> (Validasi Hasil Rancangan).....	92
V.2	Analisis Penyelesaian Masalah	96
V.3	Analisis Implementasi.....	102
V.4	Implikasi Tugas Akhir.....	104
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		106
VI.1	Kesimpulan	106
VI.2	Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA		108