

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>Analyze</i>	: Tahap awal model ADDIE untuk menganalisis kebutuhan pengguna dan tujuan pembelajaran.	12
<i>Best practice</i>	: Praktik terbaik yang dihasilkan dari konversi dan kombinasi pengetahuan.	15
<i>Combination</i>	: Tahap dalam model SECI untuk menggabungkan berbagai pengetahuan.	11
<i>Design</i>	: Tahap dalam model ADDIE untuk merancang dan merencanakan produk pembelajaran berdasarkan hasil analisis.	12
<i>Development</i>	: Tahap dalam model ADDIE di mana rancangan produk direalisasikan.	12
<i>e-Learning</i>	: Pembelajaran berbasis digital yang diakses melalui perangkat elektronik.	6
<i>Evaluation</i>	: Tahap akhir model ADDIE untuk mengevaluasi produk melalui proses verifikasi dan validasi.	12
<i>Explicit Knowledge</i>	: Pengetahuan yang terstruktur, terdokumentasi, dan mudah untuk dibagikan kepada orang lain.	10
<i>Externalization</i>	: Tahap dalam model SECI untuk mengubah pengetahuan <i>tacit</i> menjadi <i>explicit</i> .	11
<i>Implementation</i>	: Tahap dalam model ADDIE untuk menerapkan dan menguji coba produk pada pengguna dalam situasi nyata.	12
<i>Internalization</i>	: Tahap dalam metode SECI di mana individu menyerap dan menginternalisasi pengetahuan.	11
<i>Knowledge</i>	: Gabungan pengalaman, nilai, informasi kontekstual, dan intuisi yang membentuk dasar untuk mengevaluasi dan mengintegrasikan informasi baru.	5

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>Knowledge Management</i>	: Upaya organisasi untuk mengelola pengetahuan agar dapat diidentifikasi, dibagikan, dimanfaatkan, dan dipelajari kembali secara efektif.	6
<i>Mola</i>	: Proses membuat pola dasar atau sketsa motif pada kain sebelum proses pencantingan utama.	27
<i>Nembok</i>	: Proses menutupi bagian kain dengan malam (lilin) agar tidak terkena warna saat pewarnaan.	27
<i>Nerusi</i>	: Proses membatik di bagian belakang kain untuk menebalkan pola yang sudah ada di bagian depan.	27
<i>Ngeteli</i>	: Proses perendaman awal kain dengan larutan khusus untuk mempersiapkan serat kain sebelum dibatik.	27
<i>Nglengkeng</i>	: Proses mengisi atau menggambar pola utama pada kain dengan menggunakan malam (lilin) cair.	2
<i>Socialization</i>	: Tahap dalam model SECI untuk berbagi pengetahuan <i>tacit</i> antar individu melalui interaksi langsung.	11
<i>Stakeholder</i>	: Individu, kelompok, atau entitas yang memiliki peran atau kepentingan dalam sebuah penelitian.	15
<i>Storyboard</i>	: Panduan visual yang merancang alur, struktur, dan tampilan antarmuka.	19
<i>Tacit Knowledge</i>	: Pengetahuan personal yang berbasis pengalaman, intuisi, dan keterampilan yang tidak terdokumentasi.	5
<i>User</i>	: Pengguna akhir dari sebuah sistem, seperti perajin atau pelajar yang menggunakan platform.	20