

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Jadwal Pelaksanaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Pengujian	6
2.2. Kecerdasaan Buatan.....	7
2.2.1. Perkembangan Kecerdasaan Buatan.....	8
2.3. Gemini AI.....	10
2.4. Blackbox AI	10
2.4.1. Kinerja Blackbox AI	10
2.5. Software Testing Life Cycle (STLC)	13
2.5.1. Tahap Software Testing Life Cycle	13
2.5.1.1. Requirement Analysis.....	13
2.5.1.2. Test Planning.....	13
2.5.1.3. Test Case Development.....	13
2.5.1.4. Enviroment setup.....	14
2.5.1.5. Test Execution.....	14
2.5.1.6. Test Cyle Closure.....	14
2.6. Blackbox Testing	14

2.6.1. Ciri Blackbox Testing	15
2.7. Sonarqube	15
2.7.1. Fitur Sonarqube	16
2.8. Technology Acceptance Model (TAM)	16
2.8.1. Perbedaan TAM dan Blackbox Testing	16
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	19
3.1. Desain Perancangan Sistem	19
3.2. Requirement Analysis.....	19
3.2.1. Tujuan Requirement Analysis.....	19
3.2.2. Proses Requirement Analysis.....	20
3.2.2.1. Identifikasi Pengguna dan Sistem.....	20
3.2.2.2. Klasifikasi Kebutuhan.....	21
3.2.2.3. Software Requirements Specification.....	23
3.2.2.4. Metode Pengumpulan Data.....	24
3.3. Test Planning	28
3.3.1. Fokus Pengujian.....	28
3.3.2. Peran dan Tanggungjawab Pengujian.....	28
3.3.3. Jadwal Pengujian.....	29
3.3.4. Strategi Pengujian.....	30
3.3.5. Risiko dan Mitigasi Pengujian.....	31
3.3.6. Exit Criteria.....	32
3.4. Test Case Development.....	33
3.4.1. Test Scenario.....	33
3.4.2. Test Case.....	38
3.5. Environement Setup	39
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	40
4.1. Test Execution Evaluasi Pengguna (TAM)	40
4.1.1. Analisis Data Kuantitatif Hasil Kuesioner Gemini AI.....	40
4.1.2. Analisis Data Kuantitatif Hasil Kuesioner Blackbox AI.....	45
4.1.3. Visualisasi Hasil TAM.....	50
4.1.3.1. Visualisasi Gemini AI.....	50
4.1.3.2. Visualisasi Blackbox	51
4.1.4. Perbandingan Hasil TAM Blackbox AI & Gemini AI.....	53
4.2. Proses Pengujian Blackbox Testing Gemini AI dan Blackbox AI	54
4.2.1. Eksekusi Kualitas Kode dengan SonarQube.....	54
4.2.1.1. Hasil dan Analisis SonarQube Blackbox AI.....	54
4.2.1.2. Hasil SonarQube Gemini AI.....	65
4.2.2. Hasil Pengujian Blackbox Testing.....	77

4.2.2.1. Hasil Pengujian Blackbox AI.....	77
4.2.2.2. HasilPengujian Gemini AI.....	78
4.3. Keterkaitan Evaluasi TAM dan Hasil Pengujian Blackbox Testing	79
4.4. Perbandingan Hasil Pengujian Blackbox AI dan Gemini AI	80
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	82
5.2. Kesimpulan.....	82
5.3. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN	91