

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Titik	9
Gambar 2.2. Garis	9
Gambar 2.3. Bidang.....	10
Gambar 2.4. Ruang.....	10
Gambar 2.5. Tekstur	11
Gambar 2.6. Warna RGB	11
Gambar 2.7. Warna CMYK	12
Gambar 2.8. Kesatuan	12
Gambar 2.9. Keseimbangan	13
Gambar 2.10. Irama.....	13
Gambar 2.11. Serif Font	15
Gambar 2.12. Sans Serif Font	15
Gambar 2.13. Teori Color Wheel.....	16
Gambar 2.14. Warna Primer.....	16
Gambar 2.15. Warna Skrunder.....	17
Gambar 2.16. Warna Intermediate	17
Gambar 2.17. Warna tersier	18
Gambar 2.18. Panel Komik.....	19
Gambar 2.19. Contoh panel yang benar.....	25
Gambar 2.20. Parit.....	25
Gambar 2.21. Balon kata	26
Gambar 2.22. Ilustrasi dari webtoon Bunny's Home.....	27
Gambar 2.23. <i>The Idea Of The Story</i>	28
Gambar 2.24. Design Process.....	29
Gambar 2.25. Karakter Design.....	29
Gambar 2.26. Storyboard	30
Gambar 2.27. Menyapkan Kanvas	30
Gambar 2.28. Mangatur Palet Warna	31
Gambar 2.29. Webtoon	32
Gambar 3.1. Logo Cabdin XI.....	35
Gambar 3.2. Jenis SDGs & SDGs 4 pendidiakn berkualitas.....	37

Gambar 3.3. Pisang Raja	39
Gambar 3.4. Tawur.....	40
Gambar 3.5. Kenakalan Remaja.....	41
Gambar 3.6. Guru Bimbingan Konseling.....	46
Gambar 3.7. Siswa kelas 11 SMA N 1 Losari.....	47
Gambar 3.8. Kesiswaan SMK Islam Diponegoro Losari.....	48
Gambar 3.9. Siswa dan guru SMK Islam Diponegoro Losari.....	49
Gambar 3.10. Guru BK SMK AL-Ikhlhas	50
Gambar 3.11. Siswa SMK Al-Ikhlhas.....	51
Gambar 4.1. Moodboard	61
Gambar 4.2. Gaya Ilustrasi.....	62
Gambar 4.3. Font Jack Armstrong BB	63
Gambar 4.4. Warna	63
Gambar 4.5. Gambar Referensi	65
Gambar 4.6. Karakter Rangka	65
Gambar 4.7. Karakter Adit.....	66
Gambar 4.8. Karakter Dani	67
Gambar 4.9. Karakter Guru Seni dan Budaya.....	67
Gambar 4.10. Karakter Ayah Rangka	68
Gambar 4.11. Logotype.....	69
Gambar 4.12. Storyboard	72
Gambar 4.13. Prolog	73
Gambar 4.14. Thumbnail Persegi.....	73
Gambar 4.15 Thumbnail Vertikal	74
Gambar 4.16. Media utama	74
Gambar 4.17. Concept Art Book.....	75
Gambar 4.18. X-Banner	75
Gambar 4.19. Merchandise	76