

KATA PENGANTAR

Pertama-tama saya mengucapkan terima kasih kepada Allah SWT karena telah memberikan rahmat dan hidayah kepada penulis untuk menyelesaikan laporan yang berjudul "PERENCANAAN GAME DESIGN DOCUMENT UNTUK GAME MENGENAI COMPULSIVE DISORDER SEBAGAI MEDIA EDUKASI." Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada kedua orang tua penulis, yang telah membantu dan membantu penulis menyelesaikan laporan ini.

Tujuan penulis dalam merancang laporan akhir ini adalah salah satu syarat dalam pendaftaran tugas akhir. Proposal ini juga bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan penulis dan pembaca tentang proses pembuatan dokumen desain game mengenai *obsessive-compulsive disorder*.

Selain itu, penulis menyadari bahwa proposal ini memiliki banyak kekurangan dan perlu diperbaiki. Karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bermanfaat untuk membantu mereka menyempurnakan laporan ini.

Bandung, 23 Juni 2025



Safira Putri Aliza