

ABSTRAK

Indonesia memiliki potensi besar di sektor pertanian sebagai penopang ketahanan pangan dan perekonomian nasional, dengan kontribusi 12,97% terhadap PDB Triwulan II-2024. Kabupaten Karo Sumatera Utara merupakan daerah pertanian unggulan yang menghadapi tantangan seperti serangan hama ulat grayak dan rendahnya penerapan teknologi modern. Minimnya minat remaja terhadap pertanian semakin memperburuk kondisi ini. Penelitian ini merancang animasi 2D dengan judul *Juma Rayat* yang berfokus pada perancangan desain karakter yang diimplementasikan pada animasinya yang diharapkan dapat meningkatkan minat remaja terhadap pertanian melalui pendekatan visual yang menarik. Metode penelitian ini adalah kualitatif dengan instrumen penelitian observasi, studi pustaka, dan wawancara. Desain karakter yang dirancang berhasil diimplementasikan dengan baik dalam animasi 2D *Juma Rayat*. Animasi ini menjadi media informasi yang edukatif tentang tantangan pertanian di Kabupaten Karo Sumatera Utara yang mampu memotivasi remaja untuk terlibat dalam keberlanjutan sektor pertanian.

Kata Kunci: animasi, Kabupaten Karo, karakter desain, pertanian, remaja

ABSTRACT

Indonesia has great potential in the agricultural sector as a pillar of food security and the national economy, contributing 12.97% to the GDP in the second quarter of 2024. Karo Regency in North Sumatra is a leading agricultural region facing challenges such as fall armyworm infestations and the low adoption of modern technology. The lack of youth interest in agriculture further worsens this condition. This study designs a 2D animation titled Juma Rayat, focusing on character design implemented in the animation, which is expected to increase youth interest in agriculture through an engaging visual approach. This research uses a qualitative method with observation, literature review, and interviews as research instruments. The designed characters were successfully implemented in the Juma Rayat 2D animation. The animation serves as an educational information medium about agricultural challenges in Karo Regency, North Sumatra, and aims to motivate young people to get involved in the sustainability of the agricultural sector.

Keywords: animation, character design, Karo Regency, agriculture, youth