

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah Swt. Karena dengan Rahmat dan kasih sayang-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir berjudul “Perancangan Board Game Sebagai Media Pembelajaran Mengenal dan Mengelola Emosi Pada Fenomena Sibling Rivalry untuk Orang Tua dengan Balita 3-5 Tahun”. Penulis menyadari banyak pihak terlibat dalam penyusunan tugas akhir ini. Oleh karena itu, dengan penuh hormat penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Keluarga, terutama Mama dan Papa yang selalu mendukung perkuliahan sejak awal.
2. Bu Diani Apsari, S.Ds., M.Ds. dan Pak Taufiq Wahab, S.Sn., M.Sn. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktu, arahan, serta bimbingan selama penyusunan dan perancangan tugas akhir.
3. Pak Dimas Krisna Aditya, S. IP., M.Sn. dan Dr. Paku Kusuma S.Sn., M.Sn. sebagai dosen penguji yang telah memberi arahan serta saran untuk perancangan ini.
4. Bu Yuni Dwi Anggraeni selaku pemilik TK Rumah Anak, Bu Sri, Bu Eva, Bu Saidah, serta pihak sekolah dan orang tua yang telah membantu penulis dalam pencarian data dan perancangan ini.
5. Kang Hammad Zahid Muharram, M.Psi., Psikolog., Kak Zenita Alisa S. Ds, dan Mas Isa Akbar yang turut berperan besar dalam perancangan karya dan laporan.
6. Kalila, Zharifa, Salma, Fakhira, dan teman-teman terdekat yang selalu siap membantu dan memberi dukungan.

Penulis berharap agar tugas akhir ini dapat bermanfaat terlepas dari segala kekurangan yang ada. Akhir kata, terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang terlibat dan mohon maaf atas segala kekurangan dalam tugas akhir ini.

Bandung, 16 Juli 2025

Raisa Nur Kamila