

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas selesainya proposal tugas akhir yang berjudul “Perancangan *Game Design Document* “*SmokeBuster*” sebagai Media Edukasi Preventif Penggunaan Rokok Elektrik bagi Remaja”. Proposal tugas akhir ini disusun sebagai syarat untuk meraih gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual di Universitas Telkom. Prevalensi merokok bagi remaja dibawah umur yang terus meningkat merupakan sebuah fenomena yang mengkhawatirkan. Tidak hanya berdampak kepada lingkungan sekitar mereka, namun juga diri mereka sendiri di masa-masa rawan saat proses pertumbuhan masih berlangsung. Maka dari itu, dibutuhkan sebuah upaya preventif secara edukatif dan interaktif mengenai fenomena ini.

Penulis sadar bahwa dalam proses penyusunan tugas akhir, banyak pihak yang memberikan dukungan dan semangat dari banyak pihak di lingkungan penulis. Maka dari itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua, teman-teman, dan keluarga besar tercinta, yang telah memberikan dukungan besar kepada penulis selama perkuliahan ataupun dalam perancangan tugas akhir ini.
2. Mario, M.Ds. dan Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds., selaku dosen pembimbing penulis dalam menyelesaikan tugas akhir yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran dalam membimbing proses penelitian dan perancangan yang dilakukan penulis.
3. Dokter Dian Ayu Paramitha, selaku psikiater penulis yang telah memberikan pengertian dan dukungan secara besar bagi penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu, kritik dan saran konstruktif dari pembaca akan sangat diapresiasi. Semoga dengan adanya tugas akhir ini dapat memberikan manfaat dalam mengurangi prevalensi penggunaan rokok elektrik bagi remaja.

Bandung, 15 Juli 2025

Kirani Annisa Anjani