PERANCANGAN BUKU HARIAN SEBAGAI ALAT BANTU UNTUK PENGIDAP GANGGUAN BIPOLAR

Mohammad Ilhan Mansis¹, Paku Kusuma² dan Dimas Krisna Aditya³

1,2,3 Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom, Jl. Telekomunikasi No 1, Terusan Buah Batu – Bojongsoang, Sukapura, Kec. Dayeuhkolot, Kabupaten Bandung, Jawa Barat, 40257 ilhanmansis@student.telkomuniversity.ac.id, masterpaku@telkomuniversity.ac.id, deedeeaditya@telkomuniversity.ac.id

Abstrak: Gangguan bipolar merupakan gangguan mental yang ditandai oleh perubahan suasana hati yang ekstrem. Salah satu cara yang dapat membantu pengidap bipolar dalam mengenali dan mengelola emosinya adalah dengan mencatat suasana hati secara rutin. Permasalahan yang ditemukan adalah kurangnya media tulis yang dirancang secara khusus dan visual untuk kebutuhan pengidap bipolar. Tujuan dari perancangan ini adalah menciptakan sebuah buku harian yang tidak hanya berfungsi sebagai media pencatatan, tetapi juga sebagai alat bantu visual yang mendukung proses pemantauan emosi sehari-hari. Strategi yang digunakan adalah pendekatan User Centered Design dan Emotional Design, dengan metode pengumpulan data berupa wawancara, kuesioner, serta studi literatur. Media yang dihasilkan berupa buku harian dengan elemen visual seperti karakter beruang kutub yang melambangkan kondisi bipolar, sistem pelacakan suasana hati harian, serta media pendukung berupa memo pad dan tumbler. Perancangan ini diharapkan dapat menjadi media reflektif dan pendamping yang ramah bagi pengidap bipolar dalam menjalani rutinitas sehari-hari serta membantu mereka lebih memahami kondisi emosionalnya.

Kata kunci: Gangguan Bipolar, Buku Harian, Pelacakan Suasana Hati

Abstract: Bipolar disorder is a mental illness marked by extreme mood shifts. One way to help individuals with bipolar disorder is through regular mood tracking. The problem found is the lack of specifically designed visual tools for this need. This project aims to design a diary that functions not only as a writing tool but also as a visual aid to support emotional tracking. The strategy used is User Centered Design and Emotional Design, with data gathered through interviews, questionnaires, and literature study. The final media includes a diary featuring a polar bear character symbolizing bipolar condition, daily mood-tracking, and supporting items like memo pad and a tumbler. This design is expected to serve as a reflective and supportive tool

that helps individuals with bipolar disorder manage their routines and understand their emotional states better.

Keywords: Bipolar Disorder, Diary Book, Mood Tracker

PENDAHULUAN

Salah satu gangguan mental yang membutuhkan perhatian khusus adalah gangguan bipolar, kondisi yang ditandai oleh perubahan suasana hati ekstrem antara depresi dan mania atau hipomania (Sawdina et al., 2023). WHO melaporkan bahwa pada tahun 2019, terdapat 40 juta kasus gangguan bipolar secara global. Di Indonesia, prevalensinya diperkirakan mencapai 2% dari populasi. Gangguan bipolar dibagi menjadi dua tipe, yaitu bipolar I dan bipolar II, yang masing-masing menunjukkan intensitas gejala berbeda. Pasien bipolar, khususnya tipe II, kerap mengalami lebih banyak episode depresi, yang secara signifikan memengaruhi kualitas hidup (Syahrizal et al., 2024).

Pengelolaan gangguan bipolar memerlukan pendekatan yang menyeluruh, seperti farmakoterapi, psikoterapi, dan strategi pemantauan diri. Salah satu metode yang mendukung proses pemantauan diri adalah menulis buku harian. Menurut Rahmandani (n.d.), menulis dapat membantu penyintas melacak suasana hati, mengidentifikasi pemicu, serta mengevaluasi terapi bersama tenaga profesional. Namun, belum tersedia alat bantu berbentuk buku harian yang dirancang khusus untuk pengidap bipolar dengan fitur yang relevan, efektif, dan mudah digunakan.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang buku harian yang efektif, mudah diakses, dan relevan secara emosional, khususnya bagi pengidap gangguan bipolar yang berusia usia 18–24 tahun. Buku ini diharapkan menjadi alat bantu reflektif untuk memantau suasana hati, menuliskan pengalaman emosional, serta meningkatkan kesadaran diri. Dengan pendekatan desain berbasis empati, penelitian ini juga menekankan pentingnya ketersediaan media yang mendukung pemulihan mental dengan biaya terjangkau dan bentuk yang akrab dengan keseharian pengguna.

Desain Komunikasi Visual

Desain Komunikasi Visual (DKV) adalah ekspresi ide dan pesan melalui elemen visual seperti gambar, warna, dan tulisan yang ditujukan untuk khalayak sasaran. Desain dikatakan komunikatif jika dapat dipahami oleh audiens dan memiliki ciri khas yang kuat (Tinarbuko, 2003). Fungsi DKV mencakup identifikasi, penyampaian informasi, dan promosi melalui media visual (Cenadi, 1999).

User-Centered Design (UCD)

User-Centered Design merupakan pendekatan perancangan yang memfokuskan proses desain pada kebutuhan dan pengalaman pengguna. Prosesnya bersifat iteratif, melibatkan pengguna secara langsung, serta dievaluasi berdasarkan respons pengguna agar hasil akhir benar-benar relevan dan berguna (Hariansyah, 2024).

Emotional Design

Emotional Design adalah pendekatan desain yang mempertimbangkan respons emosional pengguna, mencakup tiga tingkat: visceral (kesan awal visual), behavioral (pengalaman penggunaan), dan reflective (makna personal). Tujuannya adalah membangun ikatan emosional dengan produk agar pengalaman pengguna lebih bermakna (Gumulya & Nastasia, 2016).

Buku Harian

Buku harian merupakan catatan pribadi yang ditulis secara rutin dan mencerminkan perasaan, pengalaman, serta refleksi penulis. Buku ini dapat membantu dalam mengenal diri, mengelola emosi, hingga meningkatkan kualitas hidup, terutama pada individu dengan gangguan suasana hati (Mirnawati, 2018; Rahmandani, n.d.).

Gangguan Bipolar

Gangguan bipolar adalah gangguan mental yang ditandai oleh perubahan suasana hati ekstrem antara episode mania dan depresi. Tipe I mengalami episode manik penuh, sementara tipe II mengalami hipomania dan depresi berat. Kedua tipe mempengaruhi kualitas hidup dan membutuhkan strategi manajemen yang tepat (Ramadani et al., 2024; Fisabilih, 2024).

Psikologis Dewasa Muda

Dewasa muda (18–24 tahun) berada dalam fase pencarian identitas dan transisi menuju kemandirian. Pada fase ini, individu rentan terhadap stres dan cemas, serta mulai membangun relasi sosial dan karier yang bermakna. Masa ini membutuhkan media ekspresi diri yang aman dan suportif (Paputungan, 2023).

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam studi ini adalah pendekatan kualitatif. Data diperoleh melalui penyebaran kuesioner kepada anggota komunitas Bipolar Care Indonesia (BCI) untuk menggali kebutuhan, kebiasaan, serta preferensi pengguna terkait penggunaan buku harian. Selain itu, wawancara dilakukan dengan pengidap gangguan bipolar guna mendapatkan pemahaman lebih dalam mengenai tantangan yang dihadapi serta fitur yang dibutuhkan dalam buku harian. Penelitian ini juga diperkuat dengan studi pustaka yang mengkaji teori-teori terkait, seperti user centered design, desain emosional, psikologi bipolar, dan desain komunikasi visual. Data yang telah dikumpulkan dianalisis menggunakan matriks perbandingan, serta analisis SWOT untuk menilai kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman yang dapat memengaruhi keberhasilan produk.

HASIL DAN DISKUSI

Konsep Pesan

Perancangan buku harian ini mengangkat konsep sebagai ruang aman bagi pengidap gangguan bipolar untuk mengekspresikan emosi dan pikiran secara jujur dan reflektif. Buku ini dirancang tidak hanya sebagai media pencatatan, tetapi juga sebagai teman yang suportif dan empatik dalam memahami kondisi emosional sehari-hari. Dengan gaya bahasa yang hangat dan ringan, buku ini hadir untuk mendampingi pengguna dalam mengenali suasana hati, tanpa tekanan atau penghakiman. Tagline "Menemani Hari, Memahami Diri" menggambarkan tujuan utama buku sebagai alat bantu yang sederhana namun berdampak dalam proses pemulihan dan kesadaran diri.

Konsep Kreatif

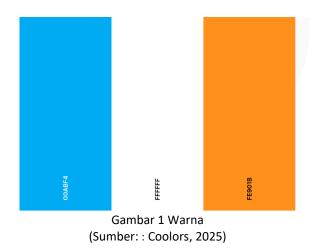
Buku harian ini dirancang sebagai media pendamping yang empatik bagi pengidap gangguan bipolar, dengan berbagai halaman yang secara khusus ditujukan untuk menjawab kebutuhan emosional dan psikologis pengguna. Halaman awal mencakup bagian identitas dan komitmen pribadi sebelum memulai perjalanan menulis, diikuti catatan harian yang interaktif dengan penanda waktu dan stiker emosi sebagai alat bantu ekspresi cepat, terutama saat fase depresi. Pengguna juga disediakan ruang untuk mencatat pikiran, respons perilaku, evaluasi, serta afirmasi positif setiap hari, yang didukung oleh layout bergaris agar tulisan lebih terarah. Buku ini dilengkapi ruang ekspresi visual bagi pengguna yang kesulitan mengekspresikan perasaan lewat kata, serta catatan mingguan untuk refleksi. Sebagai bentuk dukungan emosional, tersedia ruang aman berisi kontak bantuan dan lembar krisis yang bisa disesuaikan. Setiap dua minggu, pengguna akan menemukan ilustrasi dan motivasi visual sebagai bentuk penghargaan, dan di akhir buku disediakan hadiah seperti stiker, voucher, dan stiker WhatsApp. Selain itu, tiap

awal minggu dilengkapi dengan edukasi singkat untuk membangun kesadaran dan menjaga konsistensi dalam penggunaan buku.

Konsep Visual

Konsep visual dalam perancangan buku ini dirancang untuk mendukung fungsi emosional dan kenyamanan pengguna melalui pendekatan visual yang tenang, ramah, dan terstruktur. Pemilihan warna, tipografi, ilustrasi, dan layout dirancang secara harmonis dan sesuai dengan target audiens dewasa muda sehingga dapat membentuk pengalaman mencatat yang empatik dan mudah diakses bagi pengidap gangguan bipolar.

Warna yang digunakan adalah perpaduan warna dalam buku ini terdiri dari biru, putih, dan oranye. Biru dan putih menciptakan kesan tenang dan nyaman, sedangkan oranye memberikan nuansa hangat dan optimis. Kombinasi ini merepresentasikan dua kutub emosi yang dialami pengidap bipolar yaitu fase depresi dan fase manik sekaligus menjadi elemen pendukung kenyamanan emosional saat mencatat dan merefleksi diri.



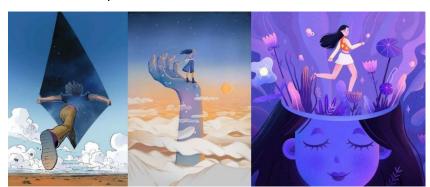
Tipografi yang digunakan adalah jenis huruf yang digunakan adalah sans serif, dipilih karena tampilannya yang bersih, sederhana, dan mudah dibaca. Tipografi ini mendukung kenyamanan pengguna saat membaca

maupun menulis, serta meminimalisasi gangguan visual. Dengan kesan modern dan ramah, pemilihan tipografi ini selaras dengan karakter tenang yang ingin dihadirkan dalam buku harian.

Sans Serif

Gambar 2 Warna (Sumber: Aryan Khatnani, 2023)

Gaya illustrasi bergaya surealis dipilih karena mampu merepresentasikan kondisi emosional kompleks yang kerap dialami oleh pengidap gangguan bipolar. Gaya ini memungkinkan visualisasi pengalaman batin secara simbolis dan imajinatif, memperkuat koneksi emosional antara media dan pengguna, serta menjadikan buku ini tidak hanya fungsional, tetapi juga personal dan ekspresif.



Gambar 3 Warna (Sumber: Pinterest, 2025)

Layout disusun secara sederhana, konsisten, dan terstruktur agar mudah diikuti serta tidak membingungkan pengguna. Pemanfaatan ruang kosong (white space) dilakukan secara seimbang untuk menjaga kenyamanan visual. Elemen-elemen seperti pelacakan suasana hati, afirmasi, hingga ruang ekspresi ditempatkan dengan rapi dan proporsional. Ilustrasi digunakan

secara strategis untuk memperkuat pesan tanpa mengganggu fokus utama sebagai buku pencatatan.



Gambar 4 *Layout* (Sumber: Blessingbel, 2023)

Hasil Perancangan

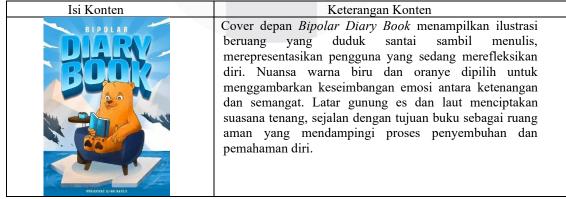
Sketsa

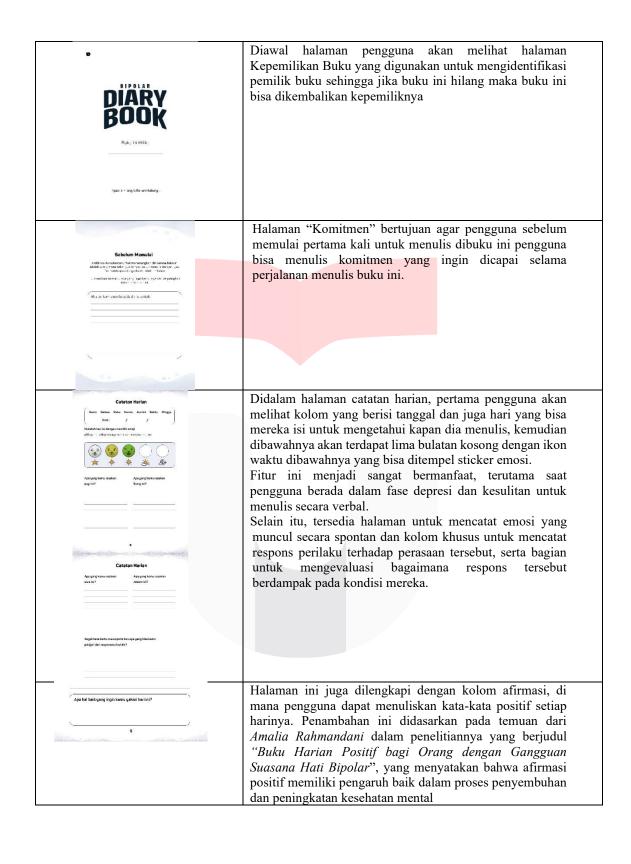


(Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)

Konten

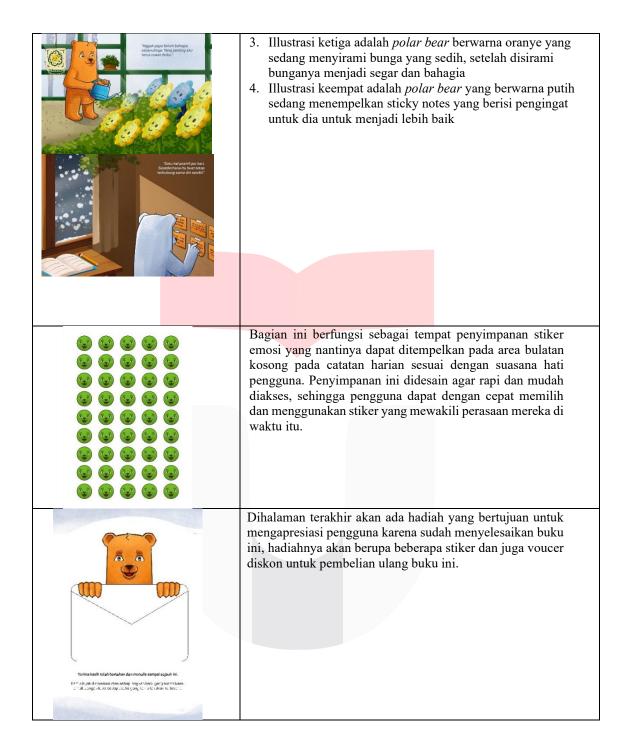
Tabel 1 Isi Konten Buku

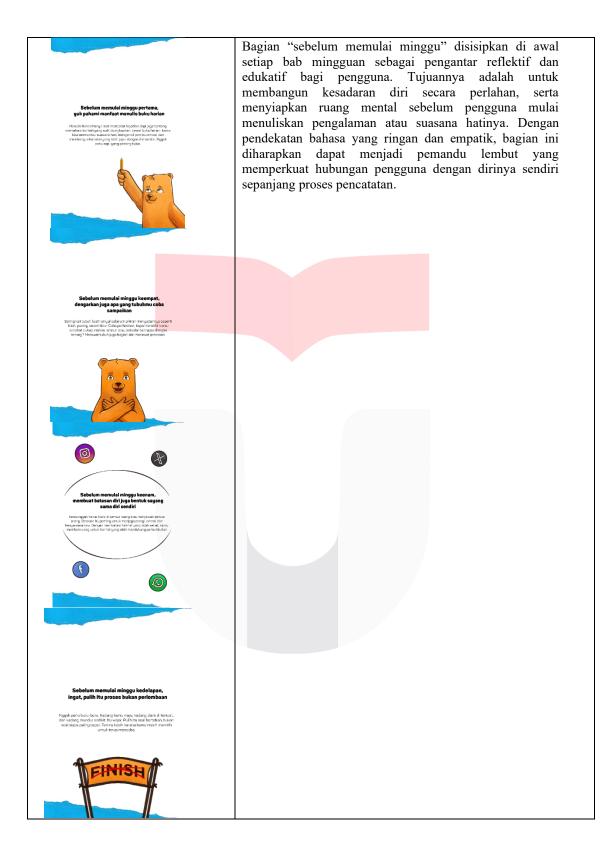


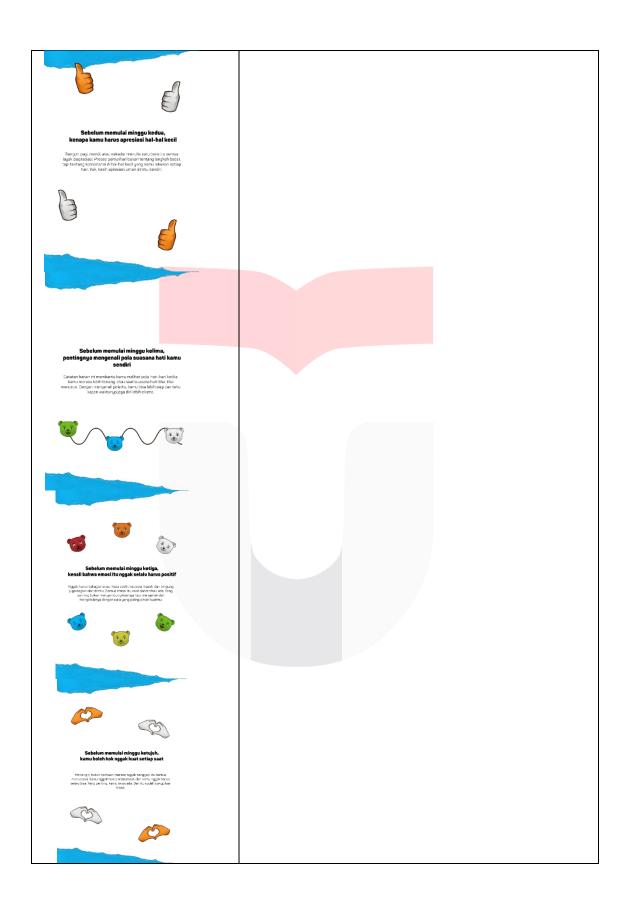


Buku ini menyediakan ruang ekspresi yang memungkinkan pengguna mencurahkan isi hati mereka melalui bentuk visual. Hal ini sangat penting ketika kata-kata terasa sulit untuk dirangkai, menggambar atau membuat visual menjadi alternatif penyampaian emosi yang jujur dan mendalam. Di akhir setiap minggu, pengguna akan menemukan catatan mingguan yang berfungsi sebagai alat refleksi dan evaluasi. Bagian ini merangkum perasaan yang paling sering muncul selama seminggu terakhir serta menyediakan ruang untuk mencatat hal-hal yang dipelajari selama seminggu terakhir dan apa yang ingin diperbaiki diminggu depan. Ini membantu membangun kontinuitas dalam proses pengelolaan diri. Sebagai bentuk perlindungan dan dukungan, buku ini juga menghadirkan ruang aman yang berisi daftar kontak dukungan. Kontak-kontak ini dapat dihubungi saat pengguna merasa membutuhkan bantuan, baik secara emosional maupun praktis. Tersedia pula lembar krisis yang memuat langkah-langkah darurat yang bisa dilakukan ketika pengguna berada dalam kondisi tidak stabil, memastikan mereka selalu memiliki panduan yang bisa diandalkan kapan pun dibutuhkan dan pada halaman itu pengguna bisa menempelkan lembar kertas terapi yang didapat dari psikolog. Pada setiap dua minggu pengguna akan mendapatkan sebuah hadiah secara visual yang berupa illustrasi dan juga kata-kata motivasi untuk menjaga konsistensi pengguna dalam menggunakan buku ini. Berikut adalah penjelasan mengenai illustrasinya: 1. Illustrasi pertama adalah *polar bear* yang berwarna orange sedang melepaskan balon-balon ke langit yang bertuliskan "marah", "Takut", dan "Lelah" dengan teks motivasi "Aku nggak harus kuat setiap saat. Hari ini, aku cukup dengan melepaskan hal-hal yang bikin berat dikepala dan hati". Illustrasi kedua adalah *polar bear* berwarna putih yang sedang berjalan dari hutan yang gelap mencoba keluar dari hutan dengan memegang Kompas kebahagiaan yang

menyala









Cover belakang buku ini menyampaikan pesan empatik yang menegaskan bahwa buku ini hadir sebagai ruang aman, bukan tuntutan. Dengan gaya bahasa yang hangat dan menenangkan, pembaca diajak untuk menulis dan memahami diri tanpa tekanan harus selalu kuat atau sempurna, sementara kolaborasi dengan Bipolar Care Indonesia menegaskan kredibilitas dan profesionalitas karya ini.

Tokoh

Tokoh beruang kutub dipilih karena namanya terdengar mirip dengan "bipolar" dan hidup di lingkungan ekstrem, seperti perubahan suasana hati yang dialami penyintas bipolar. Warna oranye menggambarkan fase manik, sedangkan putih ke abu-abu melambangkan fase depresi.



Gambar 6 Tokoh (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)

Media Utama



Gambar 7 Media Utama (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)

Media Pendukung



Gambar 8 Instagram *Feed* (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)



Gambar 9 *Tumbler* (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)



Gambar 10 *Stiker Fisik* (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)



Gambar 11 *Tote Bag* (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)



Gambar 12 *Memo Pad* (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)



Gambar 13 *Bookmark* (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)



Gambar 14 Lanyard (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)



Gambar 15 Stiker Whatsapp (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)



Gambar 16 X Banner (Sumber: Mohammad Ilhan Mansis, 2025)

KESIMPULAN

Penelitian ini bertujuan untuk merancang buku harian yang efektif dan terjangkau sebagai alat bantu bagi pengidap gangguan bipolar usia 18–24 tahun dalam memantau suasana hati dan mengelola gejala yang mereka alami. Dengan menggunakan metode kualitatif melalui kuesioner, wawancara, dan studi pustaka, serta dianalisis menggunakan Matriks Perbandingan dan SWOT, perancangan ini mengacu pada pendekatan User-Centered Design dan Emotional Design agar media yang dihasilkan selaras dengan kebutuhan emosional pengguna. Hasil dari perancangan berupa buku harian yang dilengkapi fitur pelacakan suasana hati harian, afirmasi positif, catatan bulanan, ruang ekspresi visual, edukasi mingguan, serta zona aman yang diperkuat dengan ilustrasi tokoh beruang kutub bergaya surealis sebagai representasi kondisi bipolar. Buku ini juga didukung oleh media tambahan seperti stiker, poster digital, dan lanyard untuk memperkuat keterlibatan pengguna. Meskipun buku ini belum melalui tahap pengujian jangka panjang,

hasil perancangan menunjukkan bahwa media visual dapat menjadi sarana pendukung yang empatik dan fungsional.

Untuk pengembangan selanjutnya disarankan agar dilakukan dokumentasi lebih lanjut terkait respons pengguna terhadap penggunaan buku ini dalam jangka waktu tertentu, guna mengevaluasi efektivitas fungsinya secara berkelanjutan dan menjadi dasar pengembangan konten atau fitur baru.

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, A. M. I., & Ratnawati, S. (2020). Analisis SWOT Dalam Menentukan Strategi Pemasaran (Studi Kasus di Kantor Pos Kota Magelang 56100).

 Jurnal Ilmu Manajemen, 17(2), 58–70.
- Choresyo, B., Nulhaqim, S. A., & Wibowo, H. (2015). Kesadaran Masyarakat.

 Prosiding KS, 2, 2442–4480.

 https://www.academia.edu/download/70684388/6417.pdf
- Emilia, Z. A., Kusuma, P., & Aditya, D. K. (2023). Perancangan Buku Ilustrasi

 Digital Perkembangan Sosio-Emosional Anak Kepada Orang Tua Gen Z

 Dalam Melakukan Parenting. EProceedings of Art & Design, 10(6), 8665–

 8683.
 - https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/21774
- Fisabilih, U. (2024). Analisis Gejala Gangguan Afektif Bipolar Tipe II Berdasarkan DSM V. 6(3), 205–212.
- Gumulya, D., & Nastasia, P. (2016). Kajian Teori Emotional Design. Jurnal

 Dimensi Seni Rupa Dan Desain, 12(2), 121–146.

 https://doi.org/10.25105/dim.v12i2.41
- Hariansyah, H., & Hariansyah, H. (2024). Implementasi Metode User Centered

- Design Dalam Perancangan Ui/Ux Purwarupa Aplikasi Lacakin. Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan, 12(3), 9800–9810. https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4602
- Paputungan, F. (2023). Karakteristik Perkembangan Masa Dewasa Awal Developmental Characteristics of Early Adulthood. Media Online) Journal of Education and Culture (JEaC), 3(1), 2986–1012.
- Rahmandani, A. (n.d.). Buku Harian Positif bagi Orang dengan Gangguan
 Suasana Hati Bipolar : Studi Pendahuluan.
- Ramadani, I. R., Fadila, A. N., Aulia, R., Khairiyyahni, S., & Lestari, W. (2024).

 Gangguan Bipolar pada Remaja: Studi Literatur. Edu Society: Jurnal Pendidikan, Ilmu Sosial, Dan PengabdianKepada Masyarakat, 4(1), 1219–1227. https://doi.org/10.56832/edu.v4i1.431
- Salmina, N., Sp, V. R., & Suliyanthini, D. (2022). Penilaian Estetika Surface

 Design Dengan Teknik Suminaghasi Pada Tekstil Rayon.
- Sawdina, D., Fadli, S. A., & Royana, I. (2023). Pengaruh Psikoedukasi dan Terapi Supportif terhadap Pemulihan Pasien Bipolar (Vol. 02, Issue 02).
- Sumbo Tinarbuko, . (2003). Semiotika Analisis Tanda Pada Karya Desain Komunikasi Visual. Nirmana, 5(1), 31–47.
- Suminah, D. (2019). Unsur-unsur dan Prinsip-prinsip dasar Seni Rupa.

 Http://File.Upi.Edu, 1–16.
- Syahrizal Syahrizal, Muhammad Ridho Akbar Eljatin, Yurnailis Yurnailis, & Nurul Hanifah Lubis. (2024). Penatalaksanaan Gangguan Afektif Bipolar Episode Kini Depresif Berat tanpa Gejala Psikotik melalui Pendekatan Kedokteran Keluarga. ABDIKAN: Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains Dan Teknologi, 3(1), 13–19. https://doi.org/10.55123/abdikan.v3i1.3085
- Verdiansyah, K., SPd, S., Jurusan Seni Rupa, Mh., Bahasa dan Seni, F., & Negeri Semarang, U. (2016). Arty: Jurnal Seni Rupa PERANCANGAN MEDIA

- PROMOSI TERCETAK KOPI TARIK UNGARAN. 5(1), 11–21. http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/arty
- Waters, M. J., Rowlinson, S. W., Clarkson, R. W., Chen, C. M., Lobie, P. E., Norstedt, G., Mertani, H., Morel, G., Brinkworth, R., Wells, C. A., Bastiras, S., Robins, A. R., Muscat, G. E., & Barnard, R. T. (1994). Signal Transduction by the Growth Hormone Receptor. Proceedings of the Society for Experimental Biology and Medicine, 206(3), 216–220. https://doi.org/10.3181/00379727-206-43745
- Adrian, K. 2024, Manfaat Menulis Buku Harian yang Sayang untuk

 Dilewatkan. Diakses pada www.alodokter.com (25 Maret 2025, 21:00)
- Heppy, N., & Puspita, D. P. 2023, Manfaat Kategori Umur Balita, Remaja, dan Dewasa Menurut Kemenkes, Jangan Salah. Diakses pada www.tempo.co (26 Maret 2025, 18:00)
- Sari, N. M. 2025, Memahami Arti Bipolar, Ketahui Gejala, Diagnosis dan Penanganannya. Diakses pada www.liputan6.com (25 Maret 2025, 20:00)