

Kata Pengantar

Puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT. berkat rahmat dan perlindungan-Nya penulis dapat diberi kesempatan untuk menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Perancangan Desain Karakter Animasi 2D sebagai Media Informasi Dampak Negatif Media Sosial Terhadap Perilaku Konsumtif Remaja Bandung”. Penulisan ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana dalam program studi S1 Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom, Bandung.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, perancangan desain karakter animasi 2D tidak luput dari bantuan dosen pembimbing, teman-teman tim, serta teman-teman seperjuangan. Maka dari itu, penulis ucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua yang telah mendukung penulis untuk kelancaran penyusunan laporan ini,
2. Dosen Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds., dan Satria Budiana Tresna, S.Ds., M.Ds., yang telah membimbing dan memberikan arahan hingga penulis dapat menyusun laporan tugas akhir ini,
3. Teman-teman satu tim yang telah bekerja sama dalam menyusun perancangan animasi 2D,
4. Teman-teman luring maupun daring yang sudah mendukung penulis sampai saat ini.

Penulis sangat berharap laporan ini dapat menambah pengetahuan dan wawasan bagi para pembaca. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan laporan dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan laporan ini.

Bandung, 22 Juli 2025

Fadya Pancarani