

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R., Handrianus Pranatawijaya, V., Bagus Adidyana Anugrah Putra, P., Hendrik Timang, J., Palangkaraya, K., & Tengah, K. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. In *Jointecoms (Journal Of Information Technology And Computer Science) P-Issn: Xxxx-Xxxx* (Vol. 1, Issue 1).
- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati. (2021). Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17–23.
- Ambriani, D., & Nurhidayat, A. I. (2020). Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Manajemen Informatika*, 10(1), 58–66.
- Apandy, P. A. O., Melawati, & Adam, P. (2021). Pentingnya Hukum Perlindungan Konsumen Dalam Jual Beli. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 3(1), 12–18.
- Arafat, M., Trimarsiah, Y., Susantho, H., & Redaksi, D. (2022). Informatika Dan Teknologi (Intech) Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website Informasi Artikel A B S T R A K. *Jurnal Intech*, 3(2), 6–11.
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan Dan Informasi*, 1(1), 19–25.
- Atmaja, R. D., Faizah, N., & Kambry, M. A. (2023). Aplikasi E–Commerce Toko Sinar Bella Dengan Metode Rapid Application Development (Rad) Menggunakan Framework Codeigniter 4. *Design Journal*, 1(1), 26–37.
- Bagus Adidyana Anugrah Putra, P., Handrianus Pranatawijaya, V., & Noorkamala Sari, N. (2022). *Mobile Android Queue Covid19 Application Registration And Application Of Queues At The Mobile*. 16(1). <https://doi.org/10.47111/Jti>

- Bahtiar, A. R., Ramadhani, R. D., Anto, N., & Muna, B. L. (2024). User Acceptance Test Aplikasi Mobile Si Cantik Bangsa Untuk Pencatatan Kesetaraan Gender Dalam Pembangunan Desa. *Jitu: Journal Informatic Technology And Communication*, 8(1), 1–10. <https://doi.org/10.36596/Jitu.V8i1.1376>
- Ballerini, J., Ključnikov, A., Juarez-Varon, D., & Bresciani, S. (2023). The E-Commerce Platform Conundrum: How Manufacturers' Learnings Affect Their Internationalization. *Technological Forecasting & Social Change*, 202.
- Budiutomo, S., Santoso, N. A., Arif, D., & Hakim, R. (2021). Sistem Informasi E-Commerce Pada Toko L-One Komputer Tegal Berbasis Website. *Spesial Issue*, 2(1).
- Defriani, M., Resmi, M. G., & Jaelani, I. (2021). Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough Dan System Usability Scale (Sus) Pada Situs Web Stt Wastukencana. *Journal Of Information Technology And Computer Science (IntecomS)*, 4(1), 30–39.
- Firmansyah, M. D., & Herman. (2023). Perancangan Web E-Commerce Berbasis Website Pada Toko Ida Shoes. *Journal Of Information System And Technology*, 4(1), 361–372.
- Firnando, J., Franko, B., Tanzil, S. P., Wilyanto, N., Tan, H. C., & Hartati, E. (2023). Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code Di Sma Xaverius 3 Palembang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Fordicate (Informatics Engineering Dedication)*, 3(1), 1–8.
- Gustina, L., Novita, W., & Triadi, Y. (2022). Pengaruh E-Commerce Terhadap Peningkatan Pendapatan Usaha Mikro Kecil Dan Menengah Di Kota Padang. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 4(1), 152–161.
- Hartiwati, E. N. (N.D.). Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan Phpmyadmin. *Cross-Border*, 5(1), 601–610.

- Herdianto, L. B. (2023). Evaluasi Sistem E-Learning Pt. Otak Kanan Melalui Pengujian Blackbox Testing Dan System Usability Scale (Sus). *Jitet (Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan)*, 11(3), 290–296.
- Herdiyatmoko, H. F. (2022). Desain Sistem Backend Berbasis Rest Api Menggunakan Framework Laravel 7. *Skanika: Sistem Komputer Dan Teknik Informatika*, 5(2), 136–144.
- Mulyani, N., & Hutahaean, J. (2020). Rancang Bangun Website E-Commerce Toko Buku Online (Ol Book). *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (Sainteks)*, 373–382.
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan Codeigniter Pada Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang. *Oktal : Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(3), 199–207.
- Nilfaidah, N., Miru, A. S., & Lamada, M. (2021). Pengembangan Sistem Absensi Mahasiswa Realtime Menggunakan Php, Mysql, Sms Gateway, Dan Framework Codeigniter. *Repository Software Universitas Negeri Makassar*.
- Nurrohman, A., & Yulianti. (2023). Perancangan Dan Pembangunan Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Pada Toko Busana Tenun Jaya. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(6), 1623–1628.
- Paradis, C. N., Yusuf, M. R., Farhanudin, M., & Yaqin, M. A. (2022). Analisis Dan Perancangan Software Pengukuran Metrik Skala Dan Kompleksitas Diagram Class. *Jacis : Journal Automation Computer Information System*, 2(1), 58–65.
- Purwoko, S. D., & Khotimah, N. (2024). Perancangan Sistem E-Commerce Berbasis Web Terhadap Layanan Pada Toko Kitab Buku Islami Untuk Meningkatkan Pemasaran Produk. *Journal Of Social Science Research*, 4(1), 11701–11714.
- Ramadhan, J. A., Haniva, D. T., & Suharso, A. (2023). Systematic Literature Review Penggunaan Metodologi Pengembangan Sistem Informasi Waterfall,

- Agile, Dan Hybrid. *Journal Information Engineering And Educational Technology*, 7(1), 36–42.
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql Dengan Interface Phpmyadmin Sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *Jtein: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134.
- Ramadhani, F., Satria, A., & Sari, I. P. (2022). Aplikasi Internet Berbasis Website Sebagai E-Commerce Penjualan Komponen Sport Car. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(2), 69–75.
- Risald, & Lafu, L. S. (2021). Implementasi Sistem Penjualan Online Berbasis E-Commerce Pada Usaha Ukm Ike Suti Menggunakan Metode Waterfall. *Journal Of Information And Technology Unimor (Jitu)*, 1(1), 37–42.
- Romadhon, M. H., Yudhistira, Y., & Mukrodin. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus: Cv Kopja Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (Jsitp)*, 2(1), 30–36.
- Salsabila, H. Z., Susanto, & Hutami, L. T. H. (2021). Pengaruh Persepsi Risiko, Manfaat Dan Kemudahan Penggunaan Terhadap Keputusan Pembelian Online Pada Aplikasi Shopee. *Jurnal Ilmiah Manajemen Kesatuan*, 9(1), 87–96.
- Saputra, H., & Rachman, T. (2021). Perancangan Dan Pembuatan Website Sebagai Aplikasi Ecommerce Pada Risty Grosir Gamis Malang. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 5(2), 618–623.
- Shadiq, J., Safei, A., & Loly, R. W. R. (2021). Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan Blackbox Testing. *Information Management For Educators And Professionals*, 5(2), 97–110.
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm Kiri huci. *Desain Komunikasi Visual Unikom*, 10(2), 79–96.

Ulfa, D., Pratondo Utomo, T., Nurainy Jurusan Teknologi Hasil Pertanian, F., Pertanian, Fakultas, & Lampung, Universitas. (N.D.). (2023) *23 Perancangan Website E-Commerce Melte Vanana*. 2(1).

Yoga Pudya Ardhana, V. (2022). Evaluasi Usability E-Learning Universitas Qamarul Huda Menggunakan System Usability Scale (Sus). In *Journal Of Informatics, Electrical And Electronics Engineering* (Vol. 2, Issue 1).