

DAFTAR TABEL

Tabel 1 1. Tabel Pengukuran Waktu Pengelolaan Pesanan	2
Tabel 2. 1 Tabel Penelitian Sebelumnya.....	10
Tabel 2. 2. 12 Prinsip Metode <i>Extreme programming</i>	15
Tabel 2. 3 Simbol <i>Use case</i> diagram.....	20
Tabel 2. 4 Simbol <i>Activity</i> diagram.....	21
Tabel 2. 5. Simbol <i>Sequence</i> Diagram	22
Tabel 2. 6 Simbol <i>Class</i> diagram	23
Tabel 2. 7 Tabel Bobot Jawaban UAT	24
Tabel 4. 1. <i>User Story</i>	28
Tabel 4. 2. <i>Acceptance Test Criteria</i>	29
Tabel 4. 3. <i>Iteration Plan</i>	29
Tabel 4. 4. Tabel Pertanyaan UAT.....	30
Tabel 4. 5. Tabel Iterasi Perbaikan.....	83
Tabel 4. 6. Pengujian <i>Black box</i> Halaman <i>Login</i>	85
Tabel 4. 7. Pengujian <i>Black box</i> Halaman Registrasi	86
Tabel 4. 8. Pengujian <i>Black box</i> Halaman <i>Checkout</i>	88
Tabel 4. 9. Pengujian <i>Black box</i> Halaman Tambah Produk.....	89
Tabel 4. 10. Pengujian <i>Black box</i> Halaman Edit Produk	91
Tabel 4. 11. Hasil Jawaban Kuesioner	93
Tabel 4. 12. Tabel Hasil Pengolahan Data Kuesioner	93
Tabel 4. 13. Tabel Hasil Penghitungan <i>User Acceptance Test</i>	93
Tabel 4. 14. Tabel Hasil Pengukuran Efisiensi	95