DAFTAR ISTILAH

| | | Halaman |
|-----------------|------------------------------------|--------------|
| Istilah | Deskripsi | pertama kali |
| | | digunakan |
| Attention | Teknik dalam computer visio | n yang 14 |
| Mechanisms | memusatkan perhatian pada sua | atu area |
| | dalam sebuah gambar. | |
| Bounding box | Kotak persegi panjang yang di | igunakan 20 |
| | dalam computer vision untuk mena | ndai dan |
| | menentukan posisi serta dimen | si objek |
| | dalam gambar atau video. | |
| CNN | Arsitektur deep learning yang d | irancang 14 |
| | untuk memproses dan menganal | isis data |
| | visual dengan mengenali pola | melalui |
| | lapisan konvolusi. | |
| Computer vision | Teknik pemanfaatan mesin | untuk 4 |
| | memproses data citra digital | melalui |
| | pemrosesan awal serta identifik | asi pola |
| | untuk menyelesaikan suatu tugas te | ertentu. |
| Confidence | Nilai yang menunjukkan tingkat ke | eyakinan 20 |
| Score | model terhadap prediksi yang dibu | at. |
| Data mining | Proses mengekstraksi pola, peng | getahuan, 12 |
| | dan informasi berharga dari kumpu | ılan data |
| Data | Proses mengumpulkan, menyimp | oan, dan 40 |
| Warehousing | mengelola data dari berbagai sumb | er dalam |
| | satu tempat terpusat. | |
| Fine-tuning | Metode transfer learning | yang 28 |
| | menyesuaikan parameter mode | l untuk |
| | meningkatkan kinerja pada data ter | rtentu. |

| | | | Halaman |
|------------------|---|---|--------------|
| Istilah | | Deskripsi | pertama kali |
| | | | digunakan |
| Ground-truth | : | Data nyata yang digunakan sebagai | 35 |
| | | referensi untuk mengevaluasi akurasi | |
| | | prediksi model dalam machine learning. | |
| Heatmap | : | Metode visualisasi yang menampilkan data | 25 |
| | | menggunakan gradasi warna untuk | |
| | | merepresentasikan nilai statistik. | |
| Hyperparameter | : | Parameter yang ditentukan sebelum proses | 28 |
| | | pelatihan model machine learning dan | |
| | | mengatur cara model belajar | |
| Image | : | Proses dalam computer vision yang | 14 |
| Classification | | bertujuan untuk mengidentifikasi dan | |
| | | mengategorikan objek atau pola dalam | |
| | | sebuah gambar ke dalam kelas tertentu. | |
| Image | : | Proses dalam computer vision yang | 14 |
| Segmentation | | membagi gambar menjadi beberapa bagian | |
| | | atau region untuk memudahkan analisis dan | |
| | | identifikasi objek. | |
| Machine | : | Cabang kecerdasan buatan yang | 14 |
| learning | | memungkinkan sistem untuk belajar dan | |
| | | meningkatkan kinerjanya secara otomatis | |
| | | dari data | |
| Object detection | : | Salah satu tugas dalam computer vision | 4 |
| | | yang bertujuan untuk mengenali dan | |
| | | menentukan lokasi objek dari kategori | |
| | | tertentu pada data visual di dunia nyata. | |
| Outlier | : | Data yang memiliki nilai jauh berbeda atau | 32 |
| | | menyimpang secara signifikan dari data lain | |
| | | dalam <i>dataset</i> . | |

| Istilah | | Deskripsi | Halaman pertama kali digunakan |
|-----------------|---|---|--------------------------------------|
| Overfitting | : | Kondisi ketika model machine learning | 17 |
| | | terlalu menyesuaikan diri dengan data | |
| | | pelatihan, sehingga performanya menurun | |
| D | | saat memprediksi data baru. | ~ |
| Pose estimation | : | | 5 |
| | | yang digunakan untuk mendeteksi dan | |
| | | memprediksi posisi serta orientasi berbagai | |
| | | bagian tubuh manusia pada citra. | |
| Pretrained | : | Model machine learning yang telah dilatih | 5 |
| Model | | sebelumnya pada <i>dataset</i> besar. | |
| Reinforcement | : | Metode machine learning yang melatih | 14 |
| Learning | | agen dalam lingkungan interaktif dengan | |
| | | menerapkan sistem penghargaan dan | |
| | | penalti. | |
| Single-Stage | : | Metode computer vision yang secara | 5 |
| Detection | | langsung memprediksi lokasi dan | |
| | | klasifikasi objek dalam satu proses. | |
| Transfer | : | Teknik yang memanfaatkan pengetahuan | 27 |
| learning | | dari satu tugas untuk meningkatkan kinerja | |
| | | model pada tugas terkait. | |
| YOLO | : | You Only Look Once adalah algoritma | 5 |
| | | computer vision yang mampu mendeteksi | |
| | | objek secara real-time dengan kecepatan | |
| | | tinggi dan tingkat akurasi yang tinggi. | |