

## DAFTAR ISTILAH

| Istilah                        | Deskripsi                                                                                                                                                                       | Halaman Pertama Kali Digunakan |
|--------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
| <i>Artificial Intelligence</i> | Cabang ilmu komputer yang berfokus pada pengembangan sistem atau mesin yang mampu meniru kecerdasan manusia, termasuk proses berpikir, pembelajaran, dan pengambilan keputusan. | 5                              |
| Autopilot                      | Sistem kendali otomatis yang dirancang untuk mengoperasikan kendaraan, seperti pesawat atau kendaraan darat, tanpa memerlukan intervensi manusia secara penuh.                  | 9                              |
| <i>Database</i>                | Sistem yang digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan mengorganisasi data secara terstruktur.                                                                                   | 2                              |
| <i>Drone</i>                   | Sebuah kendaraan udara tanpa awak yang dikendalikan melalui sistem kendali jarak jauh atau secara otonom dengan bantuan algoritma komputer.                                     | 2                              |
| Generasi Y                     | Merujuk pada kelompok demografis yang lahir antara tahun 1981 hingga 1996.                                                                                                      | 1                              |
| Generasi Z                     | Merujuk pada kelompok demografis yang lahir antara tahun 1997 hingga 2012.                                                                                                      | 1                              |
| <i>Machine Learning</i>        | Bagian dari <i>artificial intelligence</i> yang menggunakan algoritma untuk                                                                                                     | 5                              |

| Istilah                       | Deskripsi                                                                                                                                                                                               | Halaman Pertama<br>Kali Digunakan |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
|                               | memungkinkan mesin belajar dari data historis tanpa diprogram secara eksplisit.                                                                                                                         |                                   |
| <i>Node</i>                   | Merujuk pada suatu entitas atau titik dalam struktur matematika yang sering direpresentasikan dalam bentuk grafik, diagram, atau jaringan.                                                              | 25                                |
| Simulator                     | Alat atau perangkat lunak yang dirancang untuk menciptakan lingkungan buatan guna mereplikasi kondisi nyata dalam konteks pelatihan, pengujian, atau penelitian.                                        | 9                                 |
| <i>Stakeholder</i>            | Individu, kelompok, atau organisasi yang memiliki kepentingan atau terpengaruh oleh aktivitas, keputusan, atau hasil dari suatu proyek atau sistem.                                                     | 20                                |
| <i>Telemetry</i>              | Aliran data <i>real-time</i> yang mencakup parameter penting penerbangan seperti koordinat GPS, ketinggian ( <i>altitude</i> ), kecepatan, status baterai, mode penerbangan, dan <i>waypoint</i> aktif. | 22                                |
| <i>purposive<br/>sampling</i> | Teknik pengambilan sampel dalam penelitian di mana sampel dipilih berdasarkan kriteria atau pertimbangan tertentu yang relevan dengan tujuan penelitian, bukan secara acak.                             | 82                                |