

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Jadwal Pelaksanaan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Kajian Pustaka	6
2.1 Dasar Teori.....	17
2.1.1 <i>Cosplay</i>	17
2.1.2 Aplikasi Sistem Penyewaan	17
2.1.3 <i>Internet</i>	18
2.1.4 Perancangan.....	18
2.1.5 Aplikasi Web.....	18
2.1.6 <i>E - Commerce</i>	18
2.1.7 <i>Framework</i>	19
2.1.8 <i>RAD (Rapid Application Development)</i>	19
2.1.9 <i>Blackbox Testing</i>	21
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	22
3.1 Desain Perancangan Sistem.....	22
3.1.1 Data Penelitian	22
3.1.2 Perancangan Sistem	22
3.1.3 Diagram Alir Penelitian.....	23
3.2 Fungsi dan Fitur.....	24

3.2.1	Fungsi Utama Sistem	24
3.2.2	Fitur	25
3.2.3	Alat Penelitian	26
BAB IV HASIL PERCOBAAN		27
4.1	<i>Requirement Planning</i>	27
4.2	<i>User Design</i>	30
4.2.1	Desain Sistem	30
4.2.2	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	32
4.3	<i>Construction</i>	34
4.3.1	Pengembangan Frontend	34
4.3.2	Pengembangan <i>Backend</i>	41
4.4	<i>Cutover</i>	46
BAB V KESIMPULAN DAN ANALISIS		48
5.1	Kesimpulan	48
5.2	Saran	49
DAFTAR PUSTAKA		50
LAMPIRAN		53