

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Abstract	iii
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	ix
Daftar Tabel	xi
Daftar Lampiran	xii
Daftar Istilah.....	xiii
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Tugas Akhir	4
I.4 Manfaat Tugas Akhir	5
I.5 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
II.1 Outcome-Based Education (OBE)	9
II.2 Dashboard.....	10
II.3 Web Application.....	10
II.4 Software Development Life Cycle (SDLC)	12
II.5 Unified Modeling Language (UML)	16
II.6 Teknologi yang Digunakan	21
II.7 Perbandingan Metode	23
II.8 Penelitian Terdahulu.....	25
II.9 Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	26
BAB III METODE PENYELESAIAN MASALAH	29
III.1 Metode Penyelesaian Masalah	29

III.2 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	32
III.3 Pengumpulan Data	34
III.4 Proses Pengembangan Produk	35
III.5 Metode Evaluasi.....	37
BAB IV PENYELESAIAN PERMASALAHAN	38
IV.1 Perancangan dan Analisis Data.....	38
IV.1.1 Analisis Sistem Sebelumnya.....	39
IV.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem	41
IV.2 Perancangan Sistem	47
IV.2.1 Perancangan Kebutuhan Fitur	48
VI.3 Perancangan Antarmuka	63
IV.4 Perancangan Class	73
IV.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	76
IV.4.3 Sequence Diagram	77
IV.5 Pengembangan Sistem	83
BAB V VALIDASI, ANALISIS HASIL DAN IMPLIKASI.....	98
V.1 Pengujian Sistem.....	98
V.1.1.2 User Acceptance Testing (UAT).....	104
V.2 Dampak Hasil Tugas Akhir.....	114
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	116
VI.1 Kesimpulan	116
VI.2 Saran	117
Daftar Pustaka	118