

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
Bab I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	4
I.4 Manfaat Tugas Akhir.....	5
I.5 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	5
I.6 Sistematika Laporan	5
Bab II LANDASAN TEORI	7
II.1 Penelitian Terdahulu.....	7
II.2 Pemilihan Metode / Kerangka Kerja	15
II.3 Literatur	17
II.3.1 Sistem Informasi Geografis.....	17
II.3.2 Pariwisata	21
II.3.3 <i>Website</i>	22
II.3.4 Basis Data	24

II.3.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	26
II.3.6	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	27
II.3.7	Siklus Pengembangan <i>Extreme Programming</i>	34
II.3.8	Sistem Rekomendasi Wisata Berdasarkan Popularitas	40
Bab III	METODE PENYELESAIAN MASALAH	43
III.1	Sistematika Penyelesaian Masalah	43
III.1.1	Tahap Pendahuluan	44
III.1.2	Tahap Pengembangan Perangkat Lunak	44
III.1.3	Tahap Penutup	46
Bab IV	PENYELESAIAN PERMASALAHAN	47
IV.1	Iterasi Pertama	47
IV.1.1	<i>Planning</i>	47
IV.1.2	<i>Design</i>	52
IV.1.3	Implementasi	84
IV.2	Iterasi Kedua	95
IV.2.1	<i>Planning</i>	96
IV.2.2	<i>Design</i>	98
IV.2.3	Implementasi	114
Bab V	VALIDASI, ANALISIS HASIL, DAN IMPLIKASI	120
V.1	Validasi	120
V.1.1	Hasil Pengujian Iterasi Pertama	120
V.1.2	Hasil Pengujian Iterasi Kedua	128
V.2	Analisis Hasil	149
V.3	Dampak Hasil Tugas Akhir	150
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN	152
VI.1	Kesimpulan	152

VI.2 Saran.....	152
DAFTAR PUSTAKA	154
LAMPIRAN.....	164