

DAFTAR SIMBOL

AI	<i>Artificial Intelligence</i> (Kecerdasan Buatan).
API	<i>Application Programming Interface</i> , antarmuka untuk komunikasi antar perangkat lunak.
BaaS	<i>Backend as a Service</i> , model layanan cloud untuk mengelola infrastruktur <i>backend</i> .
BPMN	Business Process Model and Notation, standar untuk memodelkan proses bisnis.
CH ₄	Metana, salah satu jenis Gas Rumah Kaca (GRK) utama.
CO _{2e}	Satuan estimasi total emisi karbon dari aktivitas user.
CO ₂	Karbon dioksida, gas rumah kaca utama yang dihasilkan dari pembakaran bahan bakar fosil.
ESG	<i>Environmental, Social, and Governance</i> , prinsip bisnis berkelanjutan.
F-	Kode identifikasi untuk fitur aplikasi dalam dokumen perancangan.
GRK	Singkatan untuk Gas Rumah Kaca.
GWP	Global Warming Potential, indeks untuk mengukur potensi pemanasan global suatu gas.
IGRK	Inventarisasi Gas Rumah Kaca, proses pendataan emisi GRK secara sistematis.
IoT	<i>Internet of Things</i> , teknologi perangkat yang terhubung ke internet.
KF-	Kode identifikasi untuk Kebutuhan Fungsional sistem.
KLHK	Kementerian Lingkungan Hidup dan Kehutanan Republik Indonesia.
kg	Kilogram, satuan untuk mengukur massa atau kuantitas.
kg CO _{2e} /km	Satuan faktor emisi per kilometer untuk transportasi umum.
kg CO _{2e} /l	Satuan faktor emisi per liter untuk bahan bakar kendaraan.
km	Kilometer, satuan untuk mengukur jarak.

km/l	Kilometer per liter, satuan untuk mengukur efisiensi bahan bakar.
KNF-	Kode identifikasi untuk Kebutuhan <i>Non-Fungsional</i> sistem.
LCA	Life Cycle Assessment, metodologi untuk menilai dampak lingkungan dari daur hidup produk.
l	Liter, satuan untuk mengukur volume.
NPS	<i>Net Promoter Score</i> , klasifikasi untuk menginterpretasi hasil skor SUS.
N ₂ O	Dinitrogen Oksida, salah satu jenis Gas Rumah Kaca (GRK) utama.
SDLC	<i>Software Development Life Cycle</i> , kerangka kerja proses pengembangan perangkat lunak.
SUS	<i>System Usability Scale</i> , metode standar untuk mengukur kemudahan penggunaan (<i>usability</i>).
UC-	Kode identifikasi untuk skenario <i>Use Case</i> .
uid	<i>Unique ID</i> , pengidentifikasi unik untuk pengguna dari <i>Firebase Authentication</i> .
UI/UX	<i>User Interface/User Experience</i> , aspek perancangan antarmuka dan pengalaman pengguna.
+	Simbol <i>visibilitas public</i> dalam <i>Class Diagram</i> .
-	Simbol <i>visibilitas private</i> dalam <i>Class Diagram</i> .
#	Simbol <i>visibilitas protected</i> dalam <i>Class Diagram</i> .
<<include>>	Relasi <i>UML</i> yang menandakan sebuah fungsionalitas (<i>use case</i>) wajib disertakan.
<<extend>>	Relasi <i>UML</i> yang menandakan sebuah fungsionalitas (<i>use case</i>) bersifat opsional.