

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	vi
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	viii
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi.....	i
Daftar Gambar.....	iv
Daftar Tabel	vii
Daftar Lampiran	viii
Daftar Istilah.....	ix
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	4
I.3 Tujuan Penelitian.....	5
I.4 Batasan Penelitian	5
I.5 Manfaat Penelitian.....	5
I.6 Sistematika Penulisan.....	6
Bab II Tinjauan Pustaka	9
II.1 <i>Outcome Based Education</i> (OBE).....	9
II.2 <i>Program Learning Outcomes</i> (PLO) dan <i>Course Learning Outcomes</i> (CLO)9	
II.3 <i>Dashboard</i>	10
II.4 <i>Website</i>	10
II.4.1 Arsitektur MVC	11
II.5 <i>Software Development Life Cycle</i> (SDLC)	11

II.5.1	<i>Iterative Incremental Model</i>	12
II.5.2	<i>Waterfall</i>	14
II.5.3	<i>Agile</i>	17
II.5.4	<i>Rapid Application Development</i>	18
II.6	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
II.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	20
II.6.2	<i>Activity Diagram</i>	20
II.6.3	<i>Sequence Diagram</i>	21
II.6.4	<i>Class Diagram</i>	21
II.7	Teknologi yang digunakan	21
II.7.1	<i>Framework Laravel Lumen</i>	21
II.7.2	<i>Framework React</i>	22
II.7.3	<i>PostgreSQL</i>	22
II.8	Penelitian Terdahulu.....	24
II.9	Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	26
Bab III	Metodologi Penelitian.....	28
III.1	Model Konseptual.....	28
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	29
III.3	Pengumpulan Data.....	31
Bab IV	Penyelesaian Permasalahan	35
IV.1	Pengumpulan dan analisis data	35
IV.1.1	Analisis kebutuhan sistem.....	35
IV.1.2	Perencanaan pengembangan	38
IV.2	Perancangan Sistem	39
IV.2.1	Perencanaan kebutuhan fitur	39
IV.2.2	Perancangan <i>User Interface (UI)</i>	46

IV.2.3	Perancangan <i>Class</i>	54
IV.3	Pengembangan Sistem	61
Bab V	Validasi, analisis hasil dan implikasi	74
V.1	Pengujian Sistem	74
V.1.1	<i>Unit Testing</i>	75
V.1.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	78
V.2	Evaluasi Sistem	84
V.3	Implikasi Hasil Tugas Akhir	85
Bab VI	Kesimpulan dan saran.....	88
VI.1	Kesimpulan	88
VI.2	Saran	89
Daftar Pustaka		91