

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, R. Z., & Suhairom, N. (2022). Penerapan PAK-21 dalam pengajaran dan pembelajaran dalam talian semasa *COVID-19*. Jurnal Pendidikan Teknik dan Vokasional Malaysia
- Andhik, A. M. Y., & Cahyono, B. (2022). Pengembangan *back-end* menggunakan Laravel Lumen (Studi kasus: Teknologi.id Event). Jurnal Automata.
- Bayu Aji, A. M., Aulianita, R., & Lubis, B. O. (2021). Sistem informasi penjualan jersey berbasis web dengan menggunakan *Agile Software Development*. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(2). <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom>
- Beck, K., Beedle, M., van Bennekum, A., Cockburn, A., Cunningham, W., Fowler, M., ... & Thomas, D. (2001). *Manifesto for Agile Software Development*
- Booch, G., Rumbaugh, J., & Jacobson, I. (2005). *The Unified Modeling Language User Guide* (2nd ed.). Addison-Wesley
- Chandra, Y. I., Riastuti, M., & Kosdiana. (2023). Penerapan model *iterative incremental* dalam membangun aplikasi *e-commerce* di Toko Kopi Rarukuh Luas berbasis web *mobile*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi STI&K, 7(1), 179–190.
- Chen, Y. (2023). *Systems development life cycle for achieving meaningful use. In Health Information Systems* (pp. 123-145). Springer Publishing. <https://doi.org/10.1891/9780826140555.0008>
- Fikri, R. M. (2025). Penerapan metode MVC sistem *inventory* berbasis website menggunakan JavaScript (Studi kasus: Bakso Lik Tono).
- Hasibuan, A. N., & Dirgahayu, T. (2020). Pengujian dengan *Unit Testing* dan *Test Case* pada Proyek Pengembangan Modul Manajemen Pengguna. Universitas Islam Indonesia.

- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design science in information systems research. *MIS Quarterly*, 28(1), 75-105. <https://doi.org/10.2307/25148625>
- Hussaini, S., Haruna, M., & Muhammad, A. (2022). *Implementation of System Development Life Cycle (SDLC) on IoT-based lending locker application*. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 7(4), 982-987. <https://doi.org/10.29207/resti.v7i4.5047>
- Jain, R., Shrivastava, V., Pandey, A., & Sharma, A. (2024). *Modern web development using CSS & HTML*. *International Journal of Emerging Science and Engineering (IJESE)*, 12(6), 13–16. <https://doi.org/10.35940/ijese.G2574.12060524>
- Jamaludin, M., Maamin, N., & Stapa, M. (2021). *Meneroka keberkesanan pendidikan berasaskan hasil (OBE) terhadap program TVET*. *Jurnal Kejuruteraan, Teknologi dan Sains Sosial*, 1(1)
- Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2011). *Systems Analysis and Design* (8th ed.). Prentice Hall
- Makris, A., Tserpes, K., Spiliopoulos, G., Zissis, D., & Anagnostopoulos, D. (2021). *MongoDB vs PostgreSQL: A comparative study on performance aspects*. *Geoinformatica*, 25, 243–268. <https://doi.org/10.1007/s10707-020-00407-w>
- Martin, J. (1991). *Rapid application development*. Macmillan Publishing
- Mantik, H. (2021). Model pengembangan *dashboard* untuk monitoring dan sebagai alat bantu pengambilan keputusan (studi kasus PT MTI dan PT JPN). *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 8(1), 235–240. <https://doi.org/10.35968/jsi.v8i1.620>
- Murdiani, D., & Sobirin, M. (2022). Perbandingan metodologi *waterfall* dan RAD (*Rapid Application Development*) dalam pengembangan sistem informasi. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains)*, 4(4), 302-

306. <https://jurnal.uts.ac.id/index.php/JINTEKS/article/download/2008/1065/5544>

Ningsih, W., & Nurfauziah, H. (2023). Perbandingan model *waterfall* dan metode *prototype* untuk pengembangan aplikasi pada sistem informasi. *Jurnal Ilmiah Metadata*, 5(1), 83-95. <https://ejournal.steitholabulilmi.ac.id/index.php/metadata/article/download/311/328/1160>

Novianti, W., Amalia, R., & Hasanusi, F. S. (2021). Implementasi metode *iterative incremental* pada sistem administrasi organisasi Gerakan Antasari Sedekah Jakarta. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 2(3), 430–440. <https://jim.unindra.ac.id/index.php/jrami/article/download/1114/515>

Novitasari, D., Nuryanti, Y., Nadeak, M., Waruwu, H., & Asbari, M. (2024). *Implementing OBE to Innovate Entrepreneurship Education in Higher Education. Indonesian Journal of Management and Economic Research*, 1(2), 42-50

Pasaribu, M. H. A. (2025). *Perancangan backend website untuk preprocessing data CLO PLO program studi Fakultas Rekayasa Industri*

Prasetyo, Y. T., & Sutanto, A. (2022). *Implementation of outcome-based education (OBE) to improve the quality of higher education in Indonesia. International Journal of Instruction*, 15(1), 123-138. <https://doi.org/10.29333/iji.2022.1518a>

Pratasik, S., & Rianto, I. (2020). Pengembangan aplikasi e-DUK dalam pengelolaan SDM menggunakan metode *Agile Development*. *CogITO Smart Journal*. <https://cogito.unklab.ac.id/index.php/cogito/article/view/474>

Pressman, R. S. (2010). *Software engineering: A practitioner's approach* (7th ed.). McGraw-Hill

Reenskaug, T., Wold, P., & Lehne, O. A. (1995). *Working with objects: The OOram software engineering method*. Taskon

- Riyanto, G. (2025). Rancang bangun *frontend website* pengelolaan sistem admin pada Fermata Music Course menggunakan ReactJS dan metode Waterfall
- Spady, W. G. (1994). *Outcome-based education: Critical issues and answers*. American Association of School Administrators. ISBN: 0-87652-183-9
- Węgrzecki, K. S., & Dzieńkowski, M. (2022). *Performance analysis of Laravel and Yii2 frameworks based on the MVC architectural pattern and PHP language*. Journal of Computer Sciences Institute, 24, 265–272. <https://doi.org/10.35784/jcsi.3002>