

**PERANCANGAN KARAKTER GAME SEBAGAI MEDIA EDUKASI
OBSESSIVE COMPULSIVE DISORDER (OCD)**

*Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program
Studi Desain Komunikasi Visual*

Disusun Oleh:
Hafiz Gilang Santoso
1601210089

Konsentrasi: Multimedia Animasi



PROGRAM STUDI S1 DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2025