

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Swt. yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Perancangan Karakter Game Sebagai Media Edukasi Obsessive Compulsive Disorder (OCD) dalam *game* berjudul “Dahlia”.

Terima kasih penulis ucapkan pada semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini. Semoga kebaikan dari pihak yang terlibat dibalas oleh Allah Swt. Penulis juga menyadari bahwa penyusunan proposal ini tidak luput dari kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan dalam penulisan laporan berikutnya

Bandung, 10 Juli 2025

Hafiz Gilang Santoso