

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Arsyad, A. (2013). Media pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Birn, J. (2006). Digital lighting and rendering (2nd ed.). New Riders.
- Darmawan, D. (2021). Teknik multimedia dan animasi. Yogyakarta: Gava Media.
- Guyton, A. C., & Hall, J. E. (2006). Textbook of medical physiology (11th ed.). Elsevier Saunders.
- Hansen, M. B. N. (2004). New philosophy for new media. The MIT Press.
- Jubilee Enterprise. (2015). Otodidak desain grafis dan animasi. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Kasiske, B. L., Zeier, M. G., Chapman, J. R., et al. (2004). Handbook of kidney transplantation. Lippincott Williams & Wilkins.
- Lev, M. (2001). The language of new media. The MIT Press.
- Moleong, L. J. (2005). Metodologi penelitian kualitatif. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Munir. (2012). Multimedia: Konsep dan aplikasi dalam pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Richard Williams. (2009). The animator's survival kit: A manual of methods, principles, and formulas for classical, computer, games, stop motion, and internet animators. London: Faber & Faber.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2010). Media pendidikan: Pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono. (2013). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). Metode penelitian administrasi. Bandung: Alfabeta.
- Suyanto, M. (2005). Multimedia: Alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing. Yogyakarta: Andi.
- Taal, M. W., Chertow, G. M., Marsden, P. A., Skorecki, K., Yu, A. S. L., & Brenner, B. M. (2009). Chronic kidney disease: From pathogenesis to treatment. Elsevier Saunders.
- Wells, P. (2002). Animation and America. Rutgers University Press.

Artikel/Jurnal

Angelina. (2016). Animasi interaktif penyuluhan hemodialisis. *Jurnal Desain Komunikasi*, 5(2), 112–119.

Lozano, R., Naghavi, M., Foreman, K., Lim, S., Shibuya, K., Aboayans, V., et al. (2020). Global and regional mortality from 235 causes of death for 20 age groups in 1990–2010: A systematic analysis for the Global Burden of Disease Study 2010. <https://pmc.ncbi.nlm.nih.gov/articles/PMC7015670/>

Praditya, D. R. (2022). Nonverbal communication through visual storytelling of leaving home animated films. *International Journal of Visual Design*, 16(1), 23–34. <https://www.researchgate.net/publication/365315435>

Stengel, B., Tarver-Carr, M. E., Powe, N. R., & Eberhardt, M. S. (2004). Chronic kidney disease and risk factors. *Nephrology Dialysis Transplantation*, 19(6), 1441–1449.

Wahyu. (2016). Pengaruh kebersihan terhadap perkembangan anak usia dini. *Jurnal Pendidikan Anak*, 4(1), 88–96.

Walker-Harding, L., Rea, K. E., et al. (2017). Defining youth age ranges for global health purposes. *The Lancet*, 390(10104), 758–759.

Website/ E-Book

Brathwaite, K. (2017). Color psychology in design. <https://www.colorpsychology.org/>

Jameson, J. L., Fauci, A. S., Kasper, D. L., Hauser, S. L., & Longo, D. L. (2018). *Harrison's Principles of Internal Medicine* (20th ed.). <https://accessmedicine.mhmedical.com/content.aspx?sectionid=39961159&bookid=372>

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2023). Data nasional hemodialisis 2021–2023. <https://www.kemkes.go.id/>

Prudential Indonesia. (2023). Kenali penyebab gagal ginjal sejak dini. <https://www.prudential.co.id/>

Siloam Hospitals. (2023). Prosedur dan tujuan hemodialisis (cuci darah). <https://www.siloamhospitals.com/>

Riskesdas. (2023). Laporan Riset Kesehatan Dasar 2018 dan pembaruan 2023. Badan Litbangkes, Kemenkes RI.

Video Tiktok

TikTok. (2023). Cegah gagal ginjal sejak dini [Video].
<https://www.tiktok.com/@bukankatanyadokofficial/video/7299016714782657798>

TikTok. (2024). Animasi edukasi kesehatan ginjal [Video].
<https://www.tiktok.com/@kliksource/video/7417453258660236549>

TikTok. (2024). Pentingnya menjaga kesehatan ginjal [Video].
<https://www.tiktok.com/@ummu.kabsyah/video/7397986736032304390>

Makalah/Skripsi/Karya Ilmiah

Apriliyani, R. A. (2021). Penggunaan media animasi dalam meningkatkan pemahaman materi sistem ekskresi pada peserta didik kelas VIII di SMP Negeri 7 Bandar Lampung. Skripsi tidak diterbitkan, UIN Raden Intan Lampung.
<https://repository.radenintan.ac.id/19753/1/SKRIPSI%20RA.pdf>

Indra, D. A. (2016). Animasi interaktif penyuluhan hemodialisis. Makalah pada Academia.edu. <https://www.academia.edu/29902323>

Sitasi Dosen

Fiandra, Y. (2020). Desain komunikasi visual: Teori dan penerapan. [Penerbit tidak disebutkan].

Prasetyadi, A., Rezaldi, M. Y., Yoganingrum, A., Hanifa, N. R., & Kongko, W. (2022). Spesifikasi UAV-Fotogrametri untuk menghasilkan 3D-Orthomosaic dalam kasus pemodelan animasi 3D. Prosiding Konferensi Internasional Komputer, Kontrol, Informatika dan Aplikasinya Tahun 2022, 267–270.

Sufyani, L. M. D., Sumarlin, R., & Rahadiano, I. D. (2025). Perancangan latar belakang untuk trailer animasi Adventure of Serok. eProsiding Seni & Desain, 12(1), 892–913.