

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Swt. yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir “Perancangan *User Interface User Experience* (UI/UX) Untuk Game *Obsessive-Compulsive Disorder* (OCD) Sebagai Media Edukasi”. Laporan ini telah disusun guna memenuhi salah satu syarat pendaftaran Tugas Akhir pada semester delapan. Laporan ini dibentuk dengan tujuan lain yaitu guna meningkatkan pengetahuan penulis mengenai proses pembuatan UI/UX untuk game bertemakan OCD.

Terima kasih penulis ucapkan pada semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini. Semoga kebaikan dari pihak yang terlibat dibalas oleh Allah Swt. Penulis juga menyadari bahwa penyusunan laporan ini tidak luput dari kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan dan sebagai acuan dalam penulisan laporan berikutnya.

Bandung, 10 Juli 2025

Fathiya Nur Andiena