

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Model hambatan bagi kontributor baru proyek OSS [5].....	9
Gambar 2.2. Tipe pemain Hexad untuk gamifikasi [27]	11
Gambar 3.1. Alur penelitian	14
Gambar 3.2. Interaksi antar elemen gamifikasi	19
Gambar 3.3. Halaman <i>beginner quests</i>	21
Gambar 3.4. Halaman <i>quest board</i>	22
Gambar 3.5. Halaman <i>leaderboard</i>	22
Gambar 3.6. Halaman <i>achievements</i>	23
Gambar 3.7. Halaman <i>badges</i>	24
Gambar 3.8. Fitur bingkai <i>avatar</i>	24