

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Toko Bintang Listrik ini berdiri dari pada tahun 2008, yang berlokasi di Jl. Kampung Beting Jaya gang VIII, Kecamatan Koja, Kelurahan Tugu Utara, Jakarta Utara. Toko ini bergerak pada bidang perdagangan eceran dengan objek penjualan utamanya yaitu alat tulis kantor. Toko ini memiliki satu orang pemilik usaha dan 2 orang karyawan, salah satu transaksi yang ada di toko ini yaitu penjualan alat tulis kantor. Dalam proses penjualannya toko ini masih melakukan pencatatan dengan secara manual atau masih belum dicatat penjualannya. Ketika pelanggan membeli alat tulis kantor, pegawai tidak melakukan pencatatan transaksi pada buku, sehingga sering terjadi pengeluaran yang tidak terhitung. Dalam transaksi penjualan masih menggunakan kalkulator. Hal tersebut menyebabkan sering terjadi kesalahan pada saat menghitung harga barang.

Aplikasi berbasis web untuk penjualan barang dagang telah dibuat sebelumnya untuk UMKM di sebuah toko Jakarta [1]. Berdasarkan observasi pihak toko alat tulis kantor dijelaskan bahwa merasakan kesulitan yang dialami dikarenakan ada beberapa kendala. Adapun kendala yang dialami adalah pada proses transaksi kerap timbul kesalahan dikarenakan lupa untuk mencatat pada buku transaksi. tidak menutup kemungkinan buku transaksi hilang, ketika penyusunan laporan transaksi bulanan dapat menghadapi kendala.

Berdasarkan permasalahan ini maka diajukan suatu aplikasi yang dapat mengelola seluruh transaksi yang berkaitan pada penjualan yang ada di toko alat tulis kantor. Adapun penetapan judul aplikasi tersebut yaitu Aplikasi Berbasis Web Untuk Pencatatan Transaksi Penjualan (Studi Kasus di Toko Bintang Listrik).

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari tugas akhir ini, meliputi:

1. Bagaimana melakukan pencatatan transaksi penjualan alat tulis kantor pada toko Bintang Listrik menggunakan metode perpetual?

- 2 Bagaimana cara menghasilkan jurnal umum, buku besar, dan laba rugi pada toko Bintang Listrik?
- 3 Bagaimana cara menampilkan daftar stok alat tulis kantor pada toko Bintang Listrik?

1.3 Tujuan

Adapula tujuan dari tugas akhir ini yaitu:

- a. Aplikasi dapat melakukan pencatatan transaksi penjualan alat tulis kantor pada toko Bintang Listrik menggunakan metode perpetual.
- b. Aplikasi mampu menghasilkan jurnal umum, buku besar, dan laba rugi pada toko Bintang Listrik.
- c. Aplikasi mampu menampilkan daftar stok

1.4 Batasan

Batasan pada tugas akhir ini, yaitu:

- a. Aplikasi ini tidak menangani penjualan alat tulis kantor secara kredit.
- b. Aplikasi ini tidak menangani retur penjualan alat tulis kantor.
- c. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP serta database MySQL.
- d. Metode pencatatan tugas akhir ini menggunakan metode perpetual.
- e. Pada aplikasi ini karyawan tidak dapat menambahkan HPP dan harga jual tanpa izin pemilik.

1.5 Metodologi

Untuk tugas akhir ini menggunakan metode *Software Development Life Cycle* (SDLC) digunakan dengan metode Waterfall selaku model pengembangan untuk menciptakan aplikasi. Pengembangan aplikasi ini diawali dengan fase analisis, desain sistem, penulisan kode program, dan pengujian [2].

- a. Analisis Kebutuhan

Proses mengumpulkan kebutuhan mampu dilaksanakan dengan cara intensif terkait kebutuhan perangkat lunak supaya mampu dipahami oleh user, wawancara, BPMN.

b. Desain

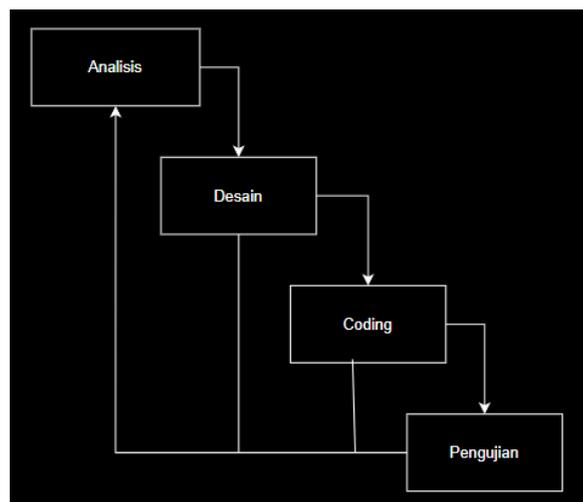
Tujuan dari tahapan ini adalah agar dapat menggambarkan sistem yang hendak diciptakan yang pada gilirannya akan membentuk suatu rancangan selama proses pengerjaan. Pada titik ini desain yang dibuat termasuk *Use Case*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* serta *Entity Relationship Diagram (ERD)*.

c. Pengodean

Tahapan ini bertujuan agar dapat menyelesaikan proses penciptaan kode yang merujuk pada proses desain sistem yang sudah dilaksanakan. Bahasa pemrograman *Unified Modeling Language (UML)* serta database *My Structured Query Language (MySQL)* digunakan.

d. Pengujian

Tahapan pengujian ini dilakukan pada aplikasi yang sudah disusun agar dapat memastikan bahwasanya seluruh komponen telah diuji. Ini dilaksanakan untuk mengurangi kesalahan yang mungkin terjadi pada aplikasi.



Gambar 1-1 Tahap Metode Waterfall

1.6 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1-1 Jadwal Pengerjaan

| Kegiatan | 2024 | | | | | | | | | | | | 2025 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------------------|---------|---|---|---|----------|---|---|---|----------|---|---|---|---------|---|---|---|----------|---|---|---|-------|---|---|---|-------|---|---|---|-----|---|---|---|------|---|---|---|--|--|--|--|
| | Oktober | | | | November | | | | Desember | | | | Januari | | | | Februari | | | | Maret | | | | April | | | | Mei | | | | Juni | | | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | | | | |
| <i>Requirement Analysis</i> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <i>System Design</i> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <i>Coding</i> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <i>Testing</i> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Dokumentasi | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Pelaporan | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |