

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah Swt. atas ridho-Nya saya dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini dengan judul “Perancangan *Game Design Document* Sebagai Media Edukasi *Cyberbullying* di Kalangan Remaja Akhir”. Tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Tugas Akhir di Fakultas Industri Kreatif, Telkom University.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang memberikan bantuan baik moral atau materil sehingga karya ini dapat selesai sampai tahap akhir. Tidak lupa ucapan terimakasih kepada:

1. Ibu dan Kakak, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya atas semangat dukungan terhadap penulis selama proses perkuliahan hingga penyusunan tugas akhir ini.
2. Ibu Tiara Radinska Deanda M.Ds., S.Sn., dan Bapak Muhammad Adharamadinka, S.Ds., M.Ds., selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai masukan kepada penulis sehingga tugas akhir ini dapat selesai.
3. Teman-teman terdekat penulis, terutama Asmalolz, yang selalu memberikan dukungan moral, semangat, dan motivasi di setiap proses yang penulis lalui baik ketika perkuliahan maupun penyusunan tugas akhir ini.
4. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan ilmu yang penulis miliki. Untuk itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak demi membangun laporan penelitian ini.