

DAFTAR PUSTAKA

- Adipta, H., Maryaeni, M., & Hasanah, M. (2016). Pemanfaatan Buku Cerita Bergambar sebagai Sumber Bacaan Siswa SD. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 990-991.
- Anna, L. K. (2020, 03 09). Anak Gemar Menyiksa Binatang, Kapan Perlu Dikhawatirkan? *Kompas.com*, p. 1.
- Apriani, Halim, B., & Yulius, Y. (2018). Perancangan Iklan Layanan Masyarakat Kesejahteraan Hewan Peliharaan. *Jurnal Seni Desain dan Budaya Volume 3 No. 1*, 1.
- Apriliani, S. P., & Radia, E. H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Bergambar untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 995.
- Ardhanariswari, K. A., & Hendariningrum, R. (2014). Desain Layout Dalam Iklan Cetak . *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 261.
- Arifah, N. L., & Anggapuspa, M. L. (2023). Pengaruh Elemen Visual Pada Konten Instagram Rintik Sedu Dalam Meraih Engagement Audiens. *Jurnal Barik*, 146.
- Aulia, A. H., & Retnoningsih, S. (2025). Perancangan Buku Ilustrasi Bagi Anak Sebagai Media Edukasi Mengenai Kualitas Hidup Kucing Peliharaan. *Jurnal Ilmiah Sains dan Teknologi*, 65.
- Chamidah, A. N. (n.d.). Deteksi Dini Gangguan Pertumbuhan dan Perkembangan Anak. 2-3.
- Fami, A., Sundari, N., Shabilla, K., & Athallah, A. S. (2023). Pembuatan Background untuk Teaser Jingle Lembaga Bahasa LIA Berbasis Motion Graphic. *Jurnal Multi Media dan IT*, 100-101.
- Girsang, H. N., & Kurniawan, I. (2022). Perancangan Buku Ilustrasi Pengaruh Positif Hewan Peliharaan pada Psikologi Anak. *Jurnal Penelitian Mahasiswa Desain Vol. 02 No. 02*, 161.
- Henidar, S. I., & Nugraha, N. D. (2019). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI INTERAKTIF PERMAINAN TRADISIONAL UNTUK MELATIH MOTORIK ANAK-ANAK. *e-Proceeding of Art & Design : Vol. 6, No. 2*, 883.
- Hilmi, M. (2022). *Buku Ajar Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Bojong Pekalongan, Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management - Anggota IKAPI.
- Iswantiningtyas, V., & Wulansari, W. (2018). Pentingnya Penilaian Pendidikan Karakter Anak Usia Dini. *Proceeding of The ICECRS*, 198.
- Iswanto, R. (2023). Perancangan Buku Ajar Tipografi. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 123-125.
- Kembaren, Y. A., Mesra, & Kartono, G. (2020). Analisis Karya Poster Berdasarkan Unity, Layout, Tipografi, dan Warna. *Jurnal Seni Rupa*, 123.

- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2023). Perancangan Ulang Antar Muka Website Sebagai Media Informasi Dinas Kesehatan Ogan Komering Ulu. *Jurnal Informatika dan Komputer*, 3.
- Monica, & Luzar, L. C. (2011). Efek Warna Dalam Dunia Desain dan Periklanan. *Humaniora*, 1086.
- Ndeot, F., Sum, T. A., & Ndinduk, F. D. (2022). Analisis Pertumbuhan dan Perkembangan Anak Usia Dini. *Jurnal Lonto Leok*, 3-5.
- Ngura, E. T., Go, B., & Rewo, J. M. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran Buku Cerita Bergambar Terhadap Perkembangan Emosional Anak Usia Dini. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 120.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Bojong Genteng, Sukabumi, Jawa barat: CV. Jejak .
- Octavia, J., & Kusumarini, Y. (2022). Perancangan Pet Furniture Ramah Anak untuk Meningkatkan Interaksi Antara Anak dan Hewan Peliharaan. *Jurnal Desain Produk (Pengetahuan dan Perancangan Produk)*, 59-60.
- Oey, F. W., Waluyanto, H. D., & Zacky, A. (2013). Perancangan Buku Interaktif Pengenalan dan Pelestarian Sugar Glider di Indonesia bagi Anak 7-12 Tahun. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*, 4-6.
- Pertiwi, A. A., Mustikawan, A., & Siswanto, R. A. (2016). PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF PENTINGNYA MEMILAH SAMPAH DALAM UPAYA MEMBENTUK KEBIASAAN MEMILAH SAMPAH UNTUK ANAK-ANAK. *e-Proceeding of Art & Design : Vol. 3, No. 3*, 792.
- Puteri, S. A., Desintha, S., & Hidayat, S. (2022). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI INTERAKTIF THE UPS AND DOWNS MENGENAI MENTAL HEALTH BIPOLAR DISORDER TIPE II BAGI REMAJA. *e-Proceeding of Art & Design : Vol. 8, No. 5*, 2905.
- Raflyanto, M., Qeis, M. I., & Anto, P. (2023). Kajian Tipografi Pada Logo UMKM Daddy's Takoyaki. *Jurnal Kreasi Seni dan Budaya*, 3.
- Ratnasari, E. M., & Zubaidah, E. (2019). Pengaruh Penggunaan Buku Cerita Bergambar Terhadap Kemampuan Berbicara Anak. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 269-270.
- Saragih, S. M. (2023). Faktor-faktor yang Mempengaruhi Pertumbuhan Emosi dan Intelektual . *Literacy Notes*, 2-4.
- Sarwo, E. F. (2016). Pengertian Wawancara. In E. F. Sarwo, *Teori Wawancara Psikodignostik* (pp. 2-3). Yogyakarta: LeutikaPrio.
- Savitri, F. A., & Setiawan, D. (2018). Pengembangan Buku Menggambar Ilustrasi. *Jurnal Kreatif*, 60.
- Setiawan, R. (2019). Peran Pendidik dalam Mengatasi Permasalahan Pertumbuhan dan Perkembangan Peserta Didik. *Jurnal eL-Tarbawi*, 28.
- Sholeh, F. R., Ayu, H., & Faried, F. S. (2024). Analisis Kejahatan Terhadap Hewan di Indonesia. *Jurnal Bevinding Vol 01 No. 11* , 15-19.

- Tiawan, A. R., Kadarisman, A., & Hidayat, S. (2023). DESAIN BUKU ILUSTRASI AYO DOLAN KARO RIBO SEBAGAI MEDIA PENGENALAN TEMBANG DOLANAN DI SURABAYA. *e-Proceeding of Art & Design: Vol. 10, No. 6*, 7699.
- Widianto, E. (2015). Peran Orangtua dalam Meningkatkan Pendidikan Karakter Anak Usia Dini dalam Keluarga. *Jurnal PG - PAUD Trunojoyo Volume 2 No. 1*, 33.
- Witabora, J. (2012). Peran dan Perkembangan Ilustrasi. *Humanoira*, 660-666.