

ABSTRAK

Dunia kuliner terus berkembang dengan pesat, namun belum banyak tersedia platform yang secara khusus mewadahi para kontributor resep untuk membagikan, menjual, dan mengelola resep mereka secara profesional. Banyak pembuat resep hanya membagikan karya mereka secara gratis di media sosial tanpa mendapatkan apresiasi finansial. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sebuah platform marketplace berbasis web yang mendukung monetisasi resep, penjualan produk makanan, serta penyelenggaraan kelas memasak. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan metode Waterfall, yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, verifikasi, dan pemeliharaan. Teknologi yang digunakan meliputi PHP native untuk pengelolaan backend, Bootstrap untuk tampilan antarmuka, serta sistem dompet digital sederhana untuk simulasi transaksi. Hasil dari pengembangan ini adalah sebuah aplikasi yang memungkinkan kontributor untuk membagikan dan menjual resep premium, menawarkan kelas memasak, serta menjual produk makanan berbasis resep mereka sendiri. Dengan fitur ini, diharapkan platform ini dapat menjadi solusi inovatif dalam menciptakan ekosistem kuliner yang lebih produktif dan mendukung ekonomi kreatif bagi masyarakat yang memiliki keahlian memasak.

Kata Kunci: Marketplace Kuliner, PHP Native, Monetisasi Resep, Kelas Memasak, Web Development