

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
PERNYATAAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR.....	iii
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Cakupan Pengerjaan	3
1.5 Tahapan Pengerjaan.....	3
BAB II PERSYARATAN SISTEM.....	6
2.1 Deskripsi Instansi/Pengguna.....	6
2.2 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	9
2.3 Produk dan Layanan	12
2.4 Kinerja Sistem	13
2.5 Gamification	14

2.6 Hubungan Gamification dengan Sistem Yumasak	15
BAB III PEMODELAN DAN PERANCANGAN	16
3.1 Arsitektur Sistem.....	16
3.2 Pemodelan Sistem dan Data.....	17
3.3 Perancangan Anatarmuka Pengguna.....	60
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	62
3.4.1 Pengembangan Sistem	62
3.4.2 Implementasi Sistem	63
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	65
4.1 Implementasi.....	65
4.2 Pengujian	80
BAB V PENUTUP.....	102
5.1 Kesimpulan.....	102
5.2 Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN.....	106