

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Aplikasi Sejenis	12
Tabel 3. 1 Use Case Scenario Fungsionalitas Login	19
Tabel 3. 2 Use Case Scenario Fungsionalitas Registrasi	19
Tabel 3. 3 Use Case Scenario Tambah Resep	20
Tabel 3. 4 Use Case Scenario Tambah Produk Olahan.....	22
Tabel 3. 5 Use Case Scenario Tambah Kelas Memasak	23
Tabel 3. 6 Use Case Scenario Tambah Galeri	25
Tabel 3. 7 Use Case Scenario Lihat Resep Saya.....	26
Tabel 3. 8 Use Case Scenario Lihat produk Saya	27
Tabel 3. 9 Use Case Scenario Lihat Kelas Saya.....	28
Tabel 3. 10 Use Case Scenario Lihat Galeri Saya	29
Tabel 3. 11 Use Case Scenario Lihat Riwayat Poin.....	30
Tabel 3. 12 Use Case Scenario Dapatkan Poin	31
Tabel 3. 13 Use Case Scenario Setujui Konten	32
Tabel 3. 14 Use Case Scenario Kelola Akun Pengguna	33
Tabel 3. 15 Use Case Scenario Kelola Pengajuan Kontributor	34
Tabel 3. 16 Use Case Scenario Lihat Resep Gratis.....	35
Tabel 3. 17 Use Case Scenario Beli Resep Premium	36
Tabel 3. 18 Use Case Scenario Riwayat Pembelian Resep	37
Tabel 3. 19 Lihat Katalog Produk Olahan	38
Tabel 3. 20 Use Case Scenario Beli Produk Olahan	38
Tabel 3. 21 Use Case Scenario Lihat Riwayat Pembelian Produk.....	40
Tabel 3. 22 Use Case Scenario Lihat Kelas Memasak	40
Tabel 3. 23 Use Case Scenario Mendaftar Kelas Memasak	41

Tabel 3. 24 Use Case Scenario Lihat Riwayat Pendaftaran Kelas.....	42
Tabel 3. 25 Use Case Scenario Ajukan sebagai Kontributor.....	43
Tabel 3. 26 Kebutuhan Perangkat Keras	62
Tabel 3. 27 Kebutuhan Perangkat Lunak	63
Tabel 3. 28 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak (Minimal) dalam Pengerjaan TA.....	64
Tabel 4. 1 Skenario Pengujian Fitur Utama Yumasak (Tujuan 1).....	81
Tabel 4. 2 Skenario Pengujian Tujuan 2	82
Tabel 4. 3 Skenario Pengujian Tujuan 3	84
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Tujuan 1	84
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Tujuan 1	85
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Tujuan 2.....	87
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Tujuan 3.....	90
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Tujuan 1 oleh Pengguna Aplikasi Sejenis	95
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian Tujuan 2 Pengguna Aplikasi Sejenis.....	96
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Tujuan 3 Pengguna Aplikasi Sejenis.....	97
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian 1 Penjual Makanan yang Minat di Bidang Kuliner	99
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian 2 Penjual Makanan yang Minat di Bidang Kuliner	99
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian 3 Penjual Makanan yang Minat di Bidang Kuliner	100